



# ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ 2017



## **ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΤΑΕΚΒΟΝΤΟ**

Δήμητρας 19 (4<sup>ος</sup> ΟΡΟΦΟΣ) –Τ.Κ.10442 –Ακαδημία Πλάτωνος - ΑΘΗΝΑ

ΤΗΛ: 210 - 6820112-14 FAX: 210 - 6820116

E-Mail : [info@elot-tkd.gr](mailto:info@elot-tkd.gr)

# Π Ε Ρ Ι Ε Χ Ο Μ Ε Ν Α

## ΑΡΘΡΑ

## ΣΕΛ.

Άρθρο 01. Σκοπός.....	03
Άρθρο 02. Εφαρμογή.....	03
Άρθρο 03. Αγωνιστικός Χώρος.....	04
Άρθρο 04. Αγωνιζόμενοι.....	09
Άρθρο 05. Κατηγορίες Βαρών.....	12
Άρθρο 06. Κατάταξη και Μέθοδος Συναγωνισμού.....	14
Άρθρο 07. Διάρκεια Αγώνα.....	15
Άρθρο 08. Κλήρωση.....	15
Άρθρο 09. Ζύγιση.....	16
Άρθρο 10. Διαδικασία Διεξαγωγής Αγώνων.....	17
Άρθρο 11. Επιτρεπόμενες Τεχνικές και Περιοχές.....	18
Άρθρο 12. Έγκυροι Βαθμοί.....	19
Άρθρο 13. Κατακύρωση Βαθμών και Ανακοίνωση Αποτελεσμάτων.....	20
Άρθρο 14. Απαγορευμένες Ενέργειες και Ποινές.....	20
Άρθρο 15. Χρυσός Πόντος και Απόφαση Υπεροχής.....	24
Άρθρο 16. Αποφάσεις.....	25
Άρθρο 17. Νοκ-Ντάουν (Knock - Down).....	27
Άρθρο 18. Διαδικασίες σε Περίπτωση Νοκ-Ντάουν.....	27
Άρθρο 19. Διαδικασίες για την Διακοπή Αγώνα.....	29
Άρθρο 20. Τεχνικοί Υπεύθυνοι.....	32
Άρθρο 21. Διαδικασία Άμεσης Επανεξέτασης Βίντεο (IVR).....	35
Άρθρο 22. Ταεκβοντό για Κωφούς.....	37
Άρθρο 23. Διαδικασία Κυρώσεων.....	37
Άρθρο 24. Άλλα Θέματα μη Καθοριζόμενα από τους Κανονισμούς.....	39

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 12 Απριλίου του 2005.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 13 Φεβρουαρίου του 2009.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 2 Μαρτίου του 2010.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 7 Οκτωβρίου του 2010.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 30 Απριλίου του 2011.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 4 Οκτωβρίου του 2011.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 3 Απριλίου του 2012.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 26 Δεκεμβρίου του 2012.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 14 Ιουλίου του 2013.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 19 Μαρτίου του 2014.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 30 Οκτωβρίου του 2014.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 11 Μαΐου του 2015.**

**\*\*\*Γενική Συνέλευση της WTF στις 15 Νοεμβρίου του 2016.**

**Επιμέλεια μετάφρασης: Χρήστος Αγραφιώτης (Υπεύθυνος Διαιτησίας ΕΛ.Ο.Τ.).**

## Άρθρο 1 Σκοπός

Ο σκοπός των Κανονισμών Αγώνων, είναι η ομαλή και αντικειμενική διευθέτηση όλων των θεμάτων που σχετίζονται με αγώνες, ανεξαρτήτως επιπέδου, που πρόκειται να διοργανωθούν από τη Παγκόσμια Ομοσπονδία Ταεκβοντό (WTF), τις Ηπειρωτικές Ενώσεις και τις Εθνικές Ομοσπονδίες / Μέλη, εξασφαλίζοντας την εφαρμογή τυποποιημένων κανόνων.

### (Ερμηνεία)

Ο αντικειμενικός σκοπός του άρθρου 1, είναι η διασφάλιση τυποποιημένων κανόνων που θα εφαρμόζονται παγκοσμίως σε όλους τους αγώνες Ταεκβοντό ανεξαρτήτως επιπέδου. Κάθε αγώνας που δεν διέπεται από αυτές τις βασικές αρχές, δεν θα μπορεί να αναγνωρίζεται ως αγώνας Ταεκβοντό.

## Άρθρο 2 Εφαρμογή

1. Οι Κανονισμοί Αγώνων θα εφαρμόζονται σε όλους τους αγώνες που διοργανώνονται από την WTF, σε κάθε Ηπειρωτική Ένωση και σε κάθε Εθνική Ομοσπονδία / Μέλος. Παρ' όλα αυτά, όποια Εθνική Ομοσπονδία / Μέλος επιθυμεί να τροποποιήσει μέρος των υφιστάμενων κανονισμών, πρέπει πρώτα να εξασφαλίσει την έγκριση της WTF. Στη περίπτωση που μια Ηπειρωτική Ένωση ή Εθνική Ομοσπονδία παραποιήσει τους Κανονισμούς Αγώνων χωρίς προηγούμενη έγκριση της WTF, είναι στη διακριτική της ευχέρεια να ακυρώσει ή να αναβάλει τους διεθνείς αγώνες. Επιπλέον μπορεί να προβεί σε πειθαρχικές κυρώσεις προς τη συγκεκριμένη Ηπειρωτική Ένωση ή Εθνική Ομοσπονδία.

2. Όλες οι διοργανώσεις που οργανώνονται, προάγονται ή έχουν αναγνωριστεί από την WTF, θα τηρούν το καταστατικό της WTF, τους κανονισμούς της διευθέτησης διενέξεων και πειθαρχικής ενέργειας και όλους τους άλλους σχετικούς κανόνες & κανονισμούς.

3. Όλες οι διοργανώσεις που οργανώνονται, προάγονται ή είναι υπό την αιγίδα της WTF, των Ηπειρωτικών Ενώσεων ή και των Εθνικών Ομοσπονδιών Μέλη θα τηρούν το καταστατικό της WTF, θα συμμορφώνονται με τον Ιατρικό Κώδικα και τους κανόνες Αντιντόπινγκ της WTF.

### (Επεξήγηση #1)

“Πρώτα να εξασφαλίσει την έγκριση”:

Οργανωτική Επιτροπή Αγώνων που επιθυμεί την τροποποίηση μέρους των υφιστάμενων κανονισμών, πρέπει να υποβάλλει στην WTF το περιεχόμενο των επιδιωκόμενων τροποποιήσεων, μαζί με τους λόγους που τις καθιστούν αναγκαίες. Η έγκριση για κάθε τροποποίηση στους κανονισμούς, πρέπει να λαμβάνεται από την WTF ένα μήνα τουλάχιστον πριν τη προγραμματισμένη διοργάνωση. Η WTF μπορεί να εφαρμόσει τους Κανονισμούς Αγώνων με τροποποιήσεις, στα πρωταθλήματα που διοργανώνει με απόφαση του Τεχνικού Υπευθύνου, ύστερα από έγκριση του Προέδρου της.

## Άρθρο 3 Αγωνιστικός Χώρος

**1.** Η επιφάνεια του Αγωνιστικού Χώρου πρέπει να είναι επίπεδη, χωρίς καμία εξοχή και πρέπει να καλύπτεται από ελαστικό και όχι ολισθηρό στρώμα. Ωστόσο, εάν απαιτείται, η επιφάνεια του Αγωνιστικού Χώρου μπορεί να τοποθετηθεί επί πλατφόρμας ύψους 0,60εκ. - 1μ. από τη βάση. Στην περίπτωση αυτή, το εξωτερικό μέρος της Γραμμής Ετοιμότητας θα είναι σε κλίση μικρότερη των 30 μοιρών, για την ασφάλεια των αγωνιζομένων. Ένα από τα ακόλουθα σχήματα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τον αγωνιστικό χώρο.

### **1.1** Τετράγωνο σχήμα.

Ο Αγωνιστικός Χώρος αποτελείται από την Αγωνιστική Περιοχή και την Περιοχή Ασφαλείας. Η επιφάνεια διαστάσεων 8μ x 8μ. θα καλείται Αγωνιστική Περιοχή. Το ίσιο κατανεμημένο μέρος σε όλες τις πλευρές της Περιμετρικής Γραμμής, θα καλείται Περιοχή Ασφαλείας. Ο Αγωνιστικός Χώρος ( που θα καλύπτει την Αγωνιστική και την Περιοχή Ασφαλείας) δεν θα είναι μικρότερος από 10μ x 10μ και μεγαλύτερος από 12μ x 12μ. Εάν ο Αγωνιστικός Χώρος είναι σε πλατφόρμα η Περιοχή Ασφαλείας μπορεί να αυξηθεί κατά το δοκούν, για να διασφαλιστεί η ασφάλεια των αγωνιζομένων. Η Αγωνιστική Περιοχή και η Περιοχή Ασφαλείας θα έχουν διαφορετικά χρώματα, όπως αναφέρεται στο σχετικό Τεχνικό Εγχειρίδιο Αγώνων.

### **1.2** Οκτάγωνο σχήμα.

Ο Αγωνιστικός Χώρος αποτελείται από την Αγωνιστική Περιοχή και την Περιοχή Ασφαλείας. Ο Αγωνιστικός Χώρος θα είναι τετράγωνου σχήματος και το μέγεθος του δεν θα είναι μικρότερο από 10μ x 10μ και όχι μεγαλύτερο από 12μ x 12μ. Στο κέντρο του αγωνιστικού χώρου θα είναι η οκτάγωνου σχήματος Αγωνιστική Περιοχή. Η Αγωνιστική Περιοχή θα είναι περίπου 8μ σε διάμετρο και κάθε πλευρά του οκτάγωνου θα έχει μήκος 3.3μ περίπου. Μεταξύ της εξωτερικής γραμμής του Αγωνιστικού Χώρου και Περιμετρικής Γραμμής της Αγωνιστικής Περιοχής θα είναι η Περιοχή Ασφαλείας. Η Αγωνιστική Περιοχή και η Περιοχή Ασφαλείας θα έχουν διαφορετικά χρώματα, όπως αναφέρεται στο σχετικό Τεχνικό Εγχειρίδιο Αγώνων.

## **2.** Ένδειξη Θέσεων :

**2.1** Η εξωτερική γραμμή της Αγωνιστικής Περιοχής θα καλείται Περιμετρική Γραμμή και η εξωτερική γραμμή του αγωνιστικού χώρου θα καλείται Γραμμή Ετοιμότητας.

**2.2** Η μπροστινή εξωτερική γραμμή που βρίσκεται απέναντι από τον καταγραφών και το τραπέζι του επίσημου Ιατρού των αγώνων θα ονομάζεται Γραμμή Ετοιμότητας #1 και κατά την φορά των δεικτών του ρολογιού από την Γραμμή Ετοιμότητας #1, οι άλλες γραμμές θα καλούνται Γραμμή Ετοιμότητας #2, #3 και 4 αντιστοίχως. Η Περιμετρική Γραμμή προσκείμενη στην Γραμμή Ετοιμότητας #1 θα ονομάζεται Περιμετρική Γραμμή #1 και κατά την φορά των δεικτών του ρολογιού από την Περιμετρική Γραμμή #1, οι άλλες γραμμές θα καλούνται Περιμετρική Γραμμή #2, #3 και #4 αντιστοίχως. Στην περίπτωση οκτάγωνης Αγωνιστικής Περιοχής, η Περιμετρική Γραμμή προσκείμενη στην Γραμμή Ετοιμότητας #1 θα ονομάζεται Περιμετρική Γραμμή #1, και κατά την φορά των δεικτών του ρολογιού από την Περιμετρική Γραμμή #1, οι άλλες γραμμές θα καλούνται Περιμετρική Γραμμή #2, #3, #4, #5, #6, #7 και #8 αντιστοίχως.

**2.3** Θέση Διαιτητή και αγωνιζομένων στην αρχή και το τέλος του αγώνα: Η θέση των αγωνιζομένων θα είναι στα δύο 2 αντίθετα σημεία, 1μ από το κέντρο του αγωνιστικού χώρου παράλληλα με την Γραμμή Ετοιμότητας #1. Ο Διαιτητής θα τοποθετείται σε σημείο 1.5μ από το κέντρο του Αγωνιστικού Χώρου προς την Γραμμή Ετοιμότητας #3.

**2.4** Θέση Κριτών: Η Θέση Κριτή 1 θα βρίσκεται σε σημείο 0.5μ. από την γωνία που σχηματίζουν οι Γραμμές Ετοιμότητας #1 και #2. Η Θέση Κριτή 2 θα βρίσκεται 0.5μ. από το κέντρο της Γραμμή Ετοιμότητας #3. Η Θέση Κριτή 3 θα βρίσκεται 0.5μ. από την γωνία που σχηματίζουν οι Γραμμές Ετοιμότητας #1 και #4. Στην Περίπτωση 2 Κριτών, η Θέση Κριτή 1 θα βρίσκεται σε σημείο 0.5μ. από το κέντρο της Γραμμής Ετοιμότητας #3 και η θέση του Κριτή 2 θα βρίσκεται σε σημείο 0.5μ. από το κέντρο της Γραμμής Ετοιμότητας #1. Οι θέσεις των Κριτών μπορούν να τροποποιηθούν για να διευκολυνθούν τα μέσα μαζικής ενημέρωσης, και η αναμετάδοση των αθλητικών γεγονότων.

**2.5** Θέση Καταγραφών και Άμεση Επανεξέταση Βίντεο (IVR): Η θέση του καταγραφών και του IVR θα βρίσκεται σε σημείο 2μ από την Γραμμή Ετοιμότητας #1. Η θέση του καταγραφών μπορεί να τροποποιηθεί για να διευκολύνεται ο περιβάλλον χώρος του σταδίου και οι απαιτήσεις από την αναμετάδοση του αθλητικού γεγονότος.

**2.6** Θέσεις Προπονητών: Οι θέσεις των προπονητών ορίζονται σε απόσταση 1μ ή περισσότερου από το κεντρικό σημείο της Γραμμής Ετοιμότητας της πλευράς του κάθε αγωνιζόμενου. Η θέση των προπονητών μπορεί να τροποποιηθεί για να διευκολύνεται ο περιβάλλον χώρος του σταδίου και οι απαιτήσεις από την αναμετάδοση του αθλητικού γεγονότος.

**2.7** Θέση Ελέγχου Αθλητών: Η θέση Ελέγχου Αθλητών βρίσκεται πλησίον της εισόδου του Αγωνιστικού Χώρου και εκεί ελέγχεται ο προστατευτικός εξοπλισμός των αγωνιζομένων.

### **(Επεξήγηση #1)**

“Ελαστικό στρώμα”: Ο βαθμός ελαστικότητας και ολισθηρότητας του στρώματος πρέπει να είναι εγκεκριμένος από την WTF πριν από τους αγώνες.

### **(Επεξήγηση #2)**

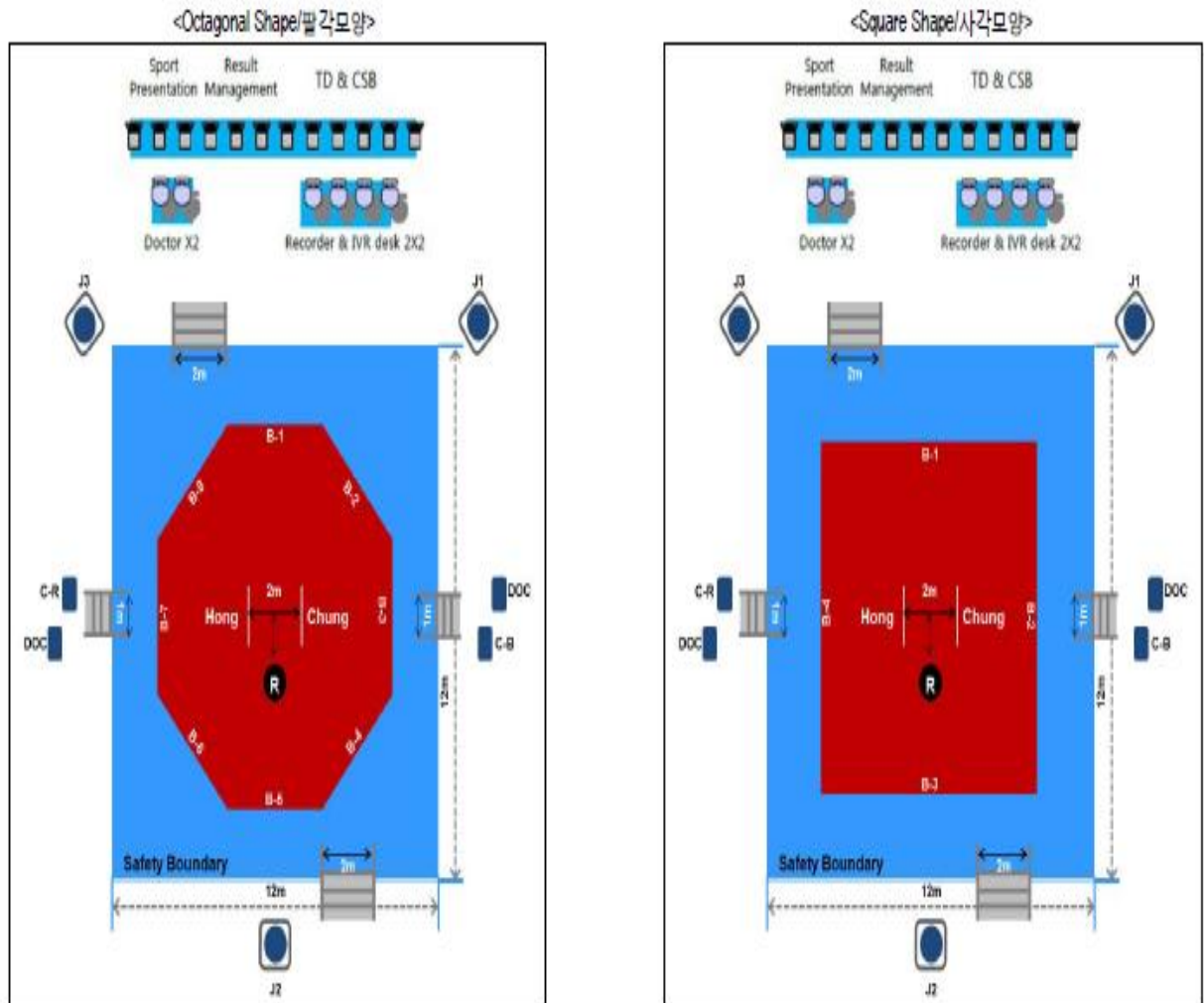
“Χρωματισμός”: Ο χρωματισμός της επιφάνειας επιστρώσεως δεν πρέπει να προκαλεί υπερβολική αντανάκλαση, ούτε να κουράζει την όραση αγωνιζομένων και θεατών. Επίσης θα πρέπει να ταιριάζει με τις εμφανίσεις και τις εξαρτήσεις των αγωνιζομένων, καθώς και με την επιφάνεια του ευρύτερου Αγωνιστικού Χώρου.

### **(Επεξήγηση #3)**

“Έλεγχος Αθλητών”: Ο υπεύθυνος Διαιτητής ελέγχει αν ο εξοπλισμός του αγωνιζόμενου είναι εγκεκριμένος από την WTF και εφαρμόζει σωστά στο σώμα. Στην περίπτωση που ο εξοπλισμός δεν είναι ο ενδεδειγμένος ζητά από τον αγωνιζόμενο την αντικατάστασή του.



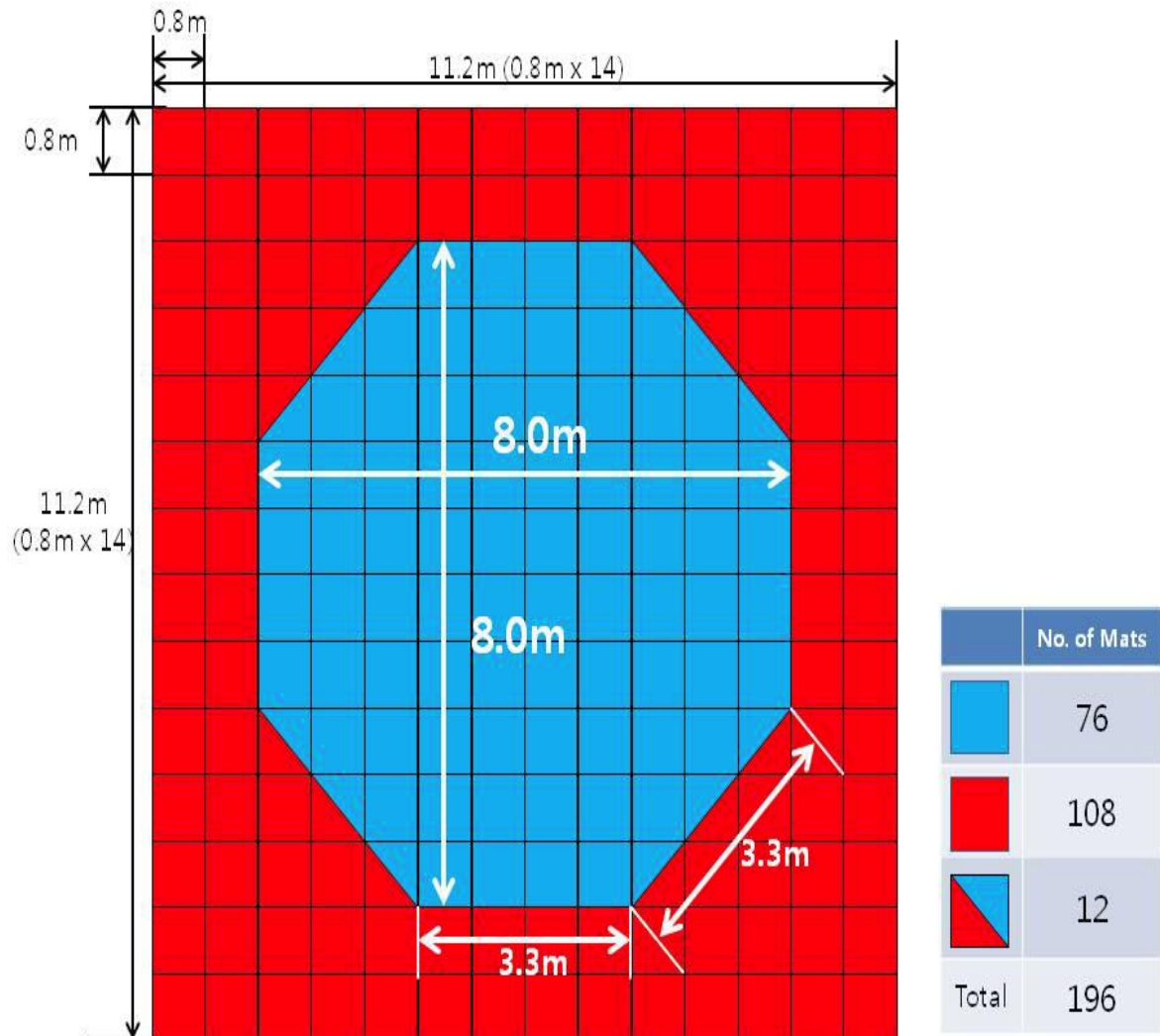
Diagram 1. Court (코트구성도)



B	Boundary Line #1 ~#8	C	Coach (C-R: Red/Hong, C-B: Blue/Chung)
J	Corner Judges #1, #2, and #3	DOC	Team Doctor
R	Center Referee	IVR	Instant Video Replay Review Jury



## Οκτάγωνο σχήμα.





## Άρθρο 4 Αγωνιζόμενοι

### 1. Προσόντα των αγωνιζομένων :

1.1 Να έχουν την υπηκοότητα της συμμετέχουσας ομάδας.

1.2 Να έχουν προταθεί από την Εθνική τους Ομοσπονδία / Μέλος της WTF.

1.3 Να είναι κάτοχοι Ντάν/Πουμ, που έχει εκδοθεί από την KUKKIWON ή την WTF.

1.4 Να είναι κάτοχοι της Παγκόσμιας Κάρτας Αθλητή (GAL) της WTF.

1.5 Οι Αθλητές που θα λάβουν μέρος σε Πρωταθλήματα Ανδρών / Γυναικών πρέπει να είναι τουλάχιστον 17 ετών (15-17 ετών για τα πρωταθλήματα Εφήβων / Νεανίδων & 12-14 ετών για τους Αγώνες Παιδών / Κορασίδων). Οι ηλικίες για Ολυμπιακούς Αγώνες Νέων μπορεί και να διαφέρουν, αναλόγως με τις αποφάσεις της ΔΟΕ (Διεθνή Ολυμπιακή Επιτροπή).

### (Ερμηνεία)

Το όριο ηλικίας είναι βασισμένο στο έτος γέννησης και όχι στην ημερομηνία γέννησης του συμμετέχοντος, τη χρονική στιγμή κατά την οποία διεξάγεται το πρωτάθλημα. Για παράδειγμα εάν διεξάγεται πρωτάθλημα Εφήβων /Νεανίδων στις 11 Ιουνίου 2013, τότε όσοι Αθλητές είναι γεννημένοι μεταξύ 1 Ιανουαρίου 1996 έως 31 Δεκεμβρίου 1998, έχουν δικαίωμα συμμετοχής.

### (Ερμηνεία)

Τα άρθρα 4.1.1 & 4.1.2 δεν θα εφαρμόζονται σε ανοικτά πρωταθλήματα.

### 2. Αγωνιστική φόρμα αθλητών και προστατευτικός εξοπλισμός :

2.1 Για τους αγώνες που συμπεριλαμβάνονται στο Καλεντάρι της WTF, η ενδυμασία των αγωνιζομένων, ο αγωνιστικός εξοπλισμός όπως το "τατάμι", οι ηλεκτρονικοί θώρακες, το σύστημα καταγραφής Βίντεο Ριπλέι και ο προστατευτικός εξοπλισμός των αθλητών, πρέπει να είναι ο εγκεκριμένος από την WTF.

2.2 Ο αθλητής πρέπει να φοράει Dobok (φόρμα) εγκεκριμένη από την WTF, θώρακα, σπασουάρ, επιβραχιόνια, επικνημίδες, γάντια, προστατευτικά ποδιών με ηλεκτρονικούς αισθητήρες (στην περίπτωση χρήσης ηλεκτρονικών θωράκων), κάσκα, μασελάκι (προστατευτικό δοντιών) πριν εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Ο αθλητής θα πρέπει να έχει την κάσκα κάτω από το αριστερό χέρι καθώς εισέρχεται στον Αγωνιστικό Χώρο. Ο αθλητής θα πρέπει να φοράει την κάσκα του ακολουθώντας τις οδηγίες του Διαιτητή πριν την έναρξη του αγώνα.

2.3 Τα επιβραχιόνια, οι επικνημίδες και το σπασουάρ πρέπει να φοριούνται κάτω από το Dobok και θα πρέπει να είναι από εταιρείες αναγνωρισμένες από την WTF, καθώς επίσης και τα γάντια και το μασελάκι. Δεν επιτρέπεται να φοράνε άλλα αξεσουάρ στο κεφάλι εκτός από την κάσκα των αγώνων. Η προστατευτική κάσκα κεφαλής για τους αθλητές των παιδικών πρωταθλημάτων μπορεί να είναι εξοπλισμένη με προστατευτικό κάλυμμα για το πρόσωπο. Τα θρησκευτικά αντικείμενα θα φοριούνται κάτω από τη κάσκα και μέσα από το Dobok, έτσι ώστε να μην βλάπτουν ή παρεμποδίζουν τον αντίπαλο αγωνιζόμενο.

2.4 Οι προδιαγραφές για τους αγώνες Ταεκβοντό σχετικά με τις στολές (Dobok), τον προστατευτικό εξοπλισμό, όπως και κάθε άλλο εξοπλισμό θα πρέπει να καθορίζονται ξεχωριστά.

2.5 Ευθύνες της οργανωτικής επιτροπής για τον αγωνιστικό εξοπλισμό.

**2.5.1** Η οργανωτική επιτροπή των πρωταθλημάτων που διεξάγονται υπό την αιγίδα της WTF, είναι υπεύθυνη για την προετοιμασία όλου του παρακάτω εξοπλισμού αναγνωρισμένου από την WTF, για την χρήση στα Πρωταθλήματα με δικά της έξοδα για όλα τα σχετικά υλικά, εξοπλισμό και τους αντίστοιχους τεχνικούς για την εγκατάσταση και τον χειρισμό.

- Ηλεκτρονικοί Θώρακες (PSS), Ηλεκτρονικές Κάσκες (PSS) & όλα τα σχετικά με το σύστημα Ηλεκτρονικό Σύστημα Βαθμολόγησης PSS υλικά και εξοπλισμό. Η επιλογή της εταιρείας για το PSS θα αποφασίζεται από τη WTF.

- Ταπί.

- Κάσκες.

- Λοιπός Προστατευτικός Εξοπλισμός ως αποθεματικό (Καλτσάκια με αισθητήρες, προστατευτικά γαντάκια, επικαλαμίδες, επιβραχιονίδες, σπασουάρ & στολές).

- Σύστημα Άμεσης Επανάληψης Βίντεο (IVR) και ο σχετικός εξοπλισμός που θα απαιτείται, αλλά δεν θα περιορίζεται σε κάμερες (κατ' ελάχιστον 3 κάμερες σε κάθε τερέν και το λιγότερο 4 κάμερες συμπεριλαμβανομένης και μιας εναέριας κάμερας για τους ημιτελικούς και τελικούς); Όταν υπάρχει αναμετάδοση των αγώνων, το σήμα της αναμετάδοσης πρέπει να είναι διαθέσιμο στο γραφείο της Επανάληψης Βίντεο για επανεξέταση.

- Γιγαντοοθόνη (για την προβολή της προόδου των αγώνων) μέσα στον αγωνιστικό χώρο, το διάγραμμα της κατηγορίας, τα προφίλ των αθλητών κτλ.) μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

- Πίνακες για τους θεατές (για την προβολή της οθόνης της άμεσης επανάληψης βίντεο; Κατ' ελάχιστο 12).

- Πίνακες αποτελεσμάτων στο τερέν (για την προβολή της βαθμολόγησης; το λιγότερο 4 ανά τερέν).

- Σύστημα Αναμετάδοσης σε πραγματικό χρόνο (RTDS) στον χώρο κλήσης των αγωνιζομένων και στο προθερμαντήριο.

- Σύστημα Κλήσης Διαιτητών σε πραγματικό χρόνο (RTRCS) στον χώρο ανάπαυσης ή αναμονής των διαιτητών.

- Λοιπός Εξοπλισμός Αγώνων που δεν ορίζεται σε αυτό το άρθρο, αν υπάρχει, θα περιγράφεται στο τεχνικό εγχειρίδιο της WTF.

**2.5.2** Η Οργανωτική Επιτροπή των Πρωταθλημάτων υπό την αιγίδα της WTF είναι υπεύθυνη για την προετοιμασία του παρακάτω εξοπλισμού, υλικών κ.τ.λ. στον χώρο ετοιμασίας με δικά της έξοδα.

- Ηλεκτρονικό Σύστημα Βαθμολόγησης (PSS) & όλα τα σχετικά με το σύστημα PSS υλικά και εξοπλισμό.

- Ταπί.

- Υλικά Πρώτων Βοηθειών.

- Πάγος σε Κουβάδες.

**2.5.3** Είναι υποχρέωση της Οργανωτικής Επιτροπής να λάβει έγκριση από την WTF σχετικά με τον αριθμό του εξοπλισμού προς ετοιμασία.

### **3. Ιατρικός Έλεγχος**

**3.1** Στους αγώνες που διοργανώνονται υπό την αιγίδα της WTF, απαγορεύεται η χρήση ή η χορήγηση των φαρμάκων και των χημικών ουσιών που περιλαμβάνονται στους κανονισμούς περί ντοπαρίσματος. Ο κώδικας του Αντιντόπινγκ-κοντρόλ της WADA θα πρέπει να ισχύει και για το Ταεκβοντό στους Ολυμπιακούς αγώνες, όπως ισχύει και για τα άλλα αθλήματα.

**3.2** Η WTF έχει το δικαίωμα να πραγματοποιήσει οποιονδήποτε Ιατρικό Έλεγχο θεωρεί ενδεδειγμένο για να βεβαιώσει παραβίαση του κανονισμού αυτού. Όποιος νικητής αρνηθεί να υποβληθεί σε έλεγχο ή αποδειχτεί ότι έχει παραβιάσει τον σχετικό κανονισμό, θα διαγραφεται από την τελική κατάσταση των νικητών και η νίκη θα περνάει στον αμέσως επόμενο σε κατάταξη.

**3.3** Η Οργανωτική Επιτροπή, θα είναι υπεύθυνη για να κάνει όλες τις απαραίτητες προετοιμασίες για την διεξαγωγή του Ιατρικού Ελέγχου.

**3.4** Οι λεπτομέρειες του κανονισμού για το αντι-ντόπινγκ κοντρόλ της WTF, θεσπίζονται σαν μέρος της νομοθεσίας.

### (Επεξήγηση #1)

“Κάτοχος υπηκοότητας της συμμετέχουσας ομάδας”: Όταν ο αγωνιζόμενος εκπροσωπεί εθνική Ομάδα, τότε πρέπει να έχει την υπηκοότητα της χώρας που εκπροσωπεί, πριν την υποβολή των δικαιολογητικών συμμετοχής. Η επιβεβαίωση της υπηκοότητας πραγματοποιείται με έλεγχο των διαβατηρίων.

Σε περίπτωση που αγωνιζόμενος είναι κάτοχος περισσότερων της μίας υπηκοότητας, η επιλογή της χώρας που θα εκπροσωπήσει, αφήνεται στην κρίση του. Ωστόσο στην περίπτωση που αλλάξει υπηκοότητα, θα επιτρέπεται στον αγωνιζόμενο να εκπροσωπήσει άλλη χώρα μόνο όταν έχουν παρέλθει τριάντα έξι (36) μήνες από την εκπροσώπηση του με μία χώρα στις παρακάτω διοργανώσεις:

- I) Ολυμπιακοί Αγώνες
- II) Προκριματικά Πρωταθλήματα για τους Ολυμπιακούς Αγώνες
- III) Ηπειρωτικοί Αγώνες Πολλαπλών Αγωνισμάτων τετραετούς κύκλου
- IV) Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα διετούς κύκλου.
- V) Παγκόσμια πρωταθλήματα από την WTF.

Ωστόσο αυτό το χρονικό διάστημα μπορεί να μειωθεί ή και να ακυρωθεί κατόπιν συνεννόησης της Εθνικής Ολυμπιακής Επιτροπής και της WTF. Η WTF μπορεί να επιβάλει πειθαρχικά μέτρα σε οποιαδήποτε χρονική στιγμή σε αθλητή ή σε Ομοσπονδία κράτους μέλους της, που παραβιάζει τους όρους αυτού του άρθρου, αλλά και την αφαίρεση των όποιων τίτλων έχουν κατακτηθεί μέχρι τη στιγμή αυτή. Στην περίπτωση που ο αθλητής είναι 16 χρονών και κάτω, αυτό το άρθρο δεν θα εφαρμόζεται, εκτός αν υπάρξει ένσταση μίας από τις δύο χώρες. Σε περίπτωση διένεξης η WTF θα αξιολογήσει το γεγονός και θα πάρει την τελική απόφαση. Μετά την τελική απόφαση καμία άλλη ένσταση δεν θα γίνεται δεκτή.

### (Επεξήγηση #2)

Κάτι που συστήνεται από την Εθνική Ομοσπονδία Ταεκβοντό της WTF: Κάθε Εθνική Ομοσπονδία είναι υπεύθυνη για τον έλεγχο της μη ύπαρξης εγκυμοσύνης και του φύλου, θα διασφαλίσει ότι σε όλα τα μέλη της ομάδας έχουν γίνει όλες οι απαραίτητες εξετάσεις, που θα αποδεικνύεται η υγεία και η σωματική τους κατάσταση για να αγωνιστούν. Επίσης κάθε Εθνική Ομοσπονδία θα φέρει την πλήρη ευθύνη για την ασφάλεια υγείας και ατυχήματος καθώς επίσης και τις αστικές ευθύνες για τους αγωνιζόμενους και τους επισήμους τους κατά την διάρκεια των πρωταθλημάτων υπό την αιγίδα της WTF.

### (Επεξήγηση #3)

Το μασελάκι πρέπει να είναι λευκό ή διαφανές. Υπάρχει περίπτωση όμως, ο αγωνιζόμενος να μη το φορέσει, εάν γιατρός βεβαιώσει ότι η χρήση του μπορεί να τον βλάψει.

#### (Επεξήγηση #4)

Προστατευτική Κάσκα: Το χρώμα της κάσκας θα να είναι μπλε ή κόκκινο αλλιώς δεν θα επιτρέπεται να αγωνίζεται.

#### (Επεξήγηση #5)

Σύστημα Άμεσης Επανεξέτασης Βίντεο (IVR): Είναι υποχρέωση της Οργανωτικής Επιτροπής να διασφαλίσει ότι θα παρέχεται αναμετάδοση της επανεξέτασης της Άμεσης Επανάληψης Βίντεο για τους αγώνες που θα ζητηθούν από την WTF.

#### (Επεξήγηση #6)

Προστατευτική γάζα: Προστατευτική γάζα στα πόδια και στα χέρια θα ελέγχεται αυστηρά κατά την διαδικασία ελέγχου του αθλητή. Ο Έλεγχος των αθλητών μπορεί να ζητήσει την έγκριση του εντεταλμένου Ιατρού για υπερβολική χρήση γάζας.

## Άρθρο 5 Κατηγορίες Βαρών

1. Οι κατηγορίες βαρών χωρίζονται σε Ανδρών / Γυναικών και είναι οι ακόλουθες:

ΑΝΔΡΕΣ	ΑΝΔΡΕΣ	ΓΥΝΑΙΚΕΣ	ΓΥΝΑΙΚΕΣ
- 54	έως 54	- 46	έως 46
- 58	54 – 58	- 49	46 - 49
- 63	58 – 63	- 53	49 – 53
- 68	63 – 68	- 57	53 – 57
- 74	68 – 74	- 62	57 – 62
- 80	74 – 80	- 67	62 – 67
- 87	80 – 87	- 73	67 – 73
+87	πάνω από 87	+73	πάνω από 73

2. Οι κατηγορίες βαρών για Ολυμπιακούς Αγώνες Ανδρών / Γυναικών είναι οι εξής :

ΑΝΔΡΕΣ	ΑΝΔΡΕΣ	ΓΥΝΑΙΚΕΣ	ΓΥΝΑΙΚΕΣ
- 58	έως 58	-49	έως 49
-68	58-68	-57	49-57
-80	68-80	-67	57-67
+80	πάνω από 80	+67	πάνω από 67

**3.** Οι κατηγορίες βαρών της WTF για τους Παγκόσμιους Ταεκβοντό Εφήβων / Νεανίδων αγώνες ορίζονται ως εξής :

<b>ΕΦΗΒΟΙ</b>	<b>ΕΦΗΒΟΙ</b>	<b>ΝΕΑΝΙΔΕΣ</b>	<b>ΝΕΑΝΙΔΕΣ</b>
-45	έως 45	-42	έως 42
-48	45 – 48	-44	42 – 44
-51	48 – 51	-46	44 – 46
-55	51 – 55	-49	46 – 49
-59	55 – 59	-52	49 – 52
-63	59 – 63	-55	52 – 55
-68	63 – 68	-59	55 – 59
-73	68 – 73	-63	59 – 63
-78	73 – 78	-68	63 – 68
+78	πάνω από 78	+68	πάνω από 68

**4.** Οι κατηγορίες βαρών για τους Ολυμπιακούς Αγώνες Νέων ορίζονται ως εξής :

<b>ΑΝΔΡΕΣ/ΝΕΟΙ</b>	<b>ΑΝΔΡΕΣ/ΝΕΟΙ</b>	<b>ΓΥΝΑΙΚΕΣ/ΝΕΕΣ</b>	<b>ΓΥΝΑΙΚΕΣ/ΝΕΕΣ</b>
- 48	έως 48	- 44	έως 44
-55	48 – 55	44 – 49	44 – 49
-63	55 – 63	49 – 55	49 – 55
-73	63 – 73	55 – 63	55 – 63
+73	πάνω από 73	+63	πάνω από 63

**5.** Οι κατηγορίες βαρών για τους Παγκόσμιους Αγώνες Παιδων / Κορασίδων ορίζονται ως εξής :

<b>ΠΑΙΔΕΣ</b>	<b>ΠΑΙΔΕΣ</b>	<b>ΚΟΡΑΣΙΔΕΣ</b>	<b>ΚΟΡΑΣΙΔΕΣ</b>
-33	έως 33	-29	έως 29
-37	33-37	-33	29-33
-41	37-41	-37	33-37
-45	41-45	-41	37-41
-49	45-49	-44	41-44
-53	49-53	-47	44-47
-57	53-57	-51	47-51
-61	57-61	-55	51-55
-65	61-65	-59	55-59
+65	πάνω από 65	+59	πάνω από 59



### (Επεξήγηση #1)

“Έως”: Παραβίαση του ορίου βάρους θεωρείται η κατά μία δεκαδική θέση υπέρβαση ενός καθορισμένου ορίου. Για παράδειγμα η κατηγορία -50.0kg περιλαμβάνει βάρη μέχρι 50.0kg, ενώ τα 50.1kg υπερβαίνουν το όριο.

### (Επεξήγηση #2)

“Πάνω από”: Πάνω από το όριο των 50.0kg είναι αθλητής που ζυγίζει 50.1kg, ενώ αθλητής που ζυγίζει 50.00kg και κάτω, θεωρείται ελλειποβαρής, αμφότεροι αποκλείονται.

## Άρθρο 6 Κατάταξη & Μέθοδος Συναγωνισμού

1. Οι αγώνες υποδιαιρούνται ως εξής :

**1.1** Ατομικός αγώνας, που διεξάγεται μεταξύ δύο αγωνιζομένων της ίδιας κατηγορίας βάρους. Όταν είναι απαραίτητο, επιτρέπεται η συγχώνευση δύο διαδοχικών κατηγοριών βάρους σε μία. Κανένας αγωνιζόμενος δεν επιτρέπεται να λάβει μέρος σε παραπάνω από μία κατηγορία βάρους ανά διοργάνωση.

**1.2** Ομαδικός συναγωνισμός: Η μέθοδος και οι κατηγορίες βάρους του ομαδικού συναγωνισμού θα αποτυπώνονται στο Καταστατικό για το Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Ομάδων Ταεκβοντό της WTF.

2. Τα συστήματα συναγωνισμού υπάγονται στις ακόλουθες κατηγορίες :

**2.1** Σύστημα αποκλεισμού ανά αγώνα ( Ο ηττημένος αποκλείεται).

**2.2** Κυκλικό Σύστημα (Αγωνίζονται όλοι με όλους).

3. Στους Ολυμπιακούς Αγώνες & στους Ηπειρωτικούς Αγώνες τετραετούς κύκλου θα μπορεί να ισχύει το σύστημα αποκλεισμού ανά αγώνα ή σε συνδυασμό το σύστημα αποκλεισμού ανά αγώνα και του “repechage” (δεύτερη ευκαιρία).

4. Όλοι οι αγώνες διεθνούς επιπέδου που αναγνωρίζονται από την WTF, προϋποθέτουν συμμετοχή 4 τουλάχιστον κρατών, με 4 τουλάχιστον αγωνιζόμενους σε κάθε κατηγορία βάρους, οι κατηγορίες που δεν συγκεντρώνουν τη συμμετοχή 4 τουλάχιστον αγωνιζομένων, δεν θα αναγνωρίζονται στα τελικά αποτελέσματα.

5. Η επιτροπή της WTF υπεύθυνη σε παγκόσμιο επίπεδο για αγώνες Ταεκβοντό της σειράς “Grand Prix”, θα τους διοργανώνει σύμφωνα με την πιο πρόσφατη εκπονημένη διαδικασία, που θα αφορά μόνο τους συγκεκριμένους αγώνες.

### (Ερμηνεία)

1. Στο Σύστημα Συναγωνισμού, ο αγώνας θεμελιώνεται σε ατομική βάση. Εντούτοις, η κατάταξη της ομάδας ενδέχεται να καθορίζεται από το άθροισμα των επί μέρους αγώνων των αθλητών και ανάλογα με το σύστημα βαθμολόγησης που ισχύει.

### \*Βαθμολογία

Η κατάταξη των Ομάδων σε ένα πρωτάθλημα κρίνεται από το σύνολο των βαθμών που συγκέντρωσαν οι αθλητές της ως ακολούθως:

- Ένας (1) βαθμός για κάθε αγωνιζόμενο που παρουσιάστηκε στο χώρο των αγώνων εφόσον πέρασε την επίσημη ζύγιση.

- Ένας (1) βαθμός για κάθε νίκη [(συμπεριλαμβάνεται και η νίκη χωρίς αγώνα (bye)].
- Επιπλέον επτά (7) βαθμοί για κάθε χρυσό μετάλλιο.
- Επιπλέον τρεις (3) βαθμοί για κάθε αργυρό μετάλλιο.
- Επιπλέον ένας (1) βαθμός για κάθε χάλκινο μετάλλιο.

Σε περίπτωση που περισσότερες από δύο ομάδες έχουν ισόπαλο αποτέλεσμα, η σειρά θα αποφασίζεται ως ακολούθως :

-Βάσει του αριθμού χρυσών, αργυρών και χάλκινων μεταλλίων, που έχουν αποκτηθεί από κάθε ομάδα.

-Βάσει του αριθμού των συμμετεχόντων αθλητών-αθλητριών κάθε ομάδας και

-Βάσει των περισσότερων βαθμών, που κέρδισε μια ομάδα στις βαριές κατηγορίες.

**2.** Στο ομαδικό σύστημα συναγωνισμού, η έκβαση του κάθε ομαδικού αγώνα καθορίζεται από τα ατομικά αποτελέσματα των μελών της ομάδας.

### (Επεξήγηση #1)

“Συγχώνευση κατηγοριών βάρους”: Η μέθοδος συγχώνευσης ακολουθεί τις Ολυμπιακές κατηγορίες βάρους.

## Άρθρο 7 Διάρκεια αγώνα

**1.** Η διάρκεια του αγώνα είναι 3 γύροι των 2 λεπτών με 1 λεπτό διάλειμμα μεταξύ τους. Σε περίπτωση ισοπαλίας μετά την ολοκλήρωση του 3<sup>ου</sup> γύρου, ένας 4<sup>ος</sup> γύρος διεξάγεται διάρκειας 2 λεπτών που ονομάζεται “Χρυσός Πόντος” και ξεκινά μετά από επίσης 1<sup>ος</sup> λεπτού διαλείμματος.

**2.** Η διάρκεια του κάθε γύρου μπορεί να προσαρμοστεί σε 1 λεπτό x 3 γύρους, 1 λεπτό 30 δευτερόλεπτα x 3 γύρους ή 2 λεπτά x 2 γύρους, ύστερα από απόφαση του Τεχνικού Υπευθύνου του πρωταθλήματος.

## Άρθρο 8 Κλήρωση

**1.** Η ημερομηνία της κλήρωσης θα πρέπει να ορίζεται στην Προκήρυξη του πρωταθλήματος. Στο τέλος της καθορισμένης ημερομηνίας εγγραφής των αγώνων η Οργανωτική Επιτροπή θα ανακοινώνει τη λίστα με τους εγγεγραμμένους αγωνιζομένους σε κάθε κατηγορία βάρους στην επίσημη ιστοσελίδα των αγώνων/WTF ανάλογα με την περίπτωση. Οι συμμετέχουσες ομάδες είναι υπεύθυνες για την επιβεβαίωση των εγγραφών τους πριν την κλήρωση.

**2.** Η κλήρωση μπορεί να διενεργηθεί είτε με τυχαία ηλεκτρονική κλήρωση ή με τυχαία χειροκίνητη κλήρωση. Η μέθοδος και η σειρά της κλήρωσης θα καθορίζεται από τον Τεχνικό Υπεύθυνο.

**3.** Συγκεκριμένος αριθμός αθλητών μπορεί να επιλεγθεί βάση της παγκόσμιας κατάταξης της WTF. Ο αριθμός των αθλητών που θα επιλέγονται θα καθορίζεται στα Καταστατικά ή στις προκηρύξεις των Πρωταθλημάτων. Σε όλα τα αναγνωρισμένα Πρωταθλήματα της WTF θα επιλέγεται κατά ελάχιστο το 25% των αθλητών.

## Άρθρο 9 Ζύγιση

1. Η ζύγιση των αθλητών κάθε κατηγορίας πραγματοποιείται την προηγούμενη ημέρα διεξαγωγής των αγώνων.
2. Κατά την ζύγιση ο άνδρας αγωνιζόμενος θα πρέπει να φοράει μόνο το εσώρουχο, και η γυναίκα αγωνιζόμενη το εσώρουχο και τον στηθόδεσμο. Εν τούτοις, μπορεί κάποιος να ζυγιστεί τελείως γυμνός, μόνο στη περίπτωση που το θελήσει ο ίδιος.
3. Η ζύγιση γίνεται μόνο μία φορά. Εν τούτοις, επιτρέπεται σε κάποιον αθλητή που δεν ήταν εντός των ορίων της κατηγορίας, να ζυγιστεί άλλη μία φορά, εφόσον δεν έχουν παρέλθει τα επιτρεπόμενα χρονικά όρια που έχουν οριστεί.
4. Για να μην ακυρώνονται αθλητές στο επίσημο ζύγισμα, θα πρέπει στα αποδυτήρια ή σε κάποιον άλλο χώρο του σταδίου να υπάρχει ζυγαριά όμοια με την επίσημη για προζύγιση.

### (Επεξήγηση #1)

- Αθλητές την ημέρα του αγώνα

Αναφέρεται για τους αθλητές που πρόκειται να αγωνιστούν την συγκεκριμένη ημέρα, σύμφωνα με το πρόγραμμα της Οργανωτικής Επιτροπής ή της WTF.

- Προηγούμενη ημέρα από την διεξαγωγή των αγώνων

Ο χρόνος του ζυγίσματος θα αποφασίζεται εκ των προτέρων και θα ανακοινώνεται από την Οργανωτική Επιτροπή στην συνάντηση των Αρχηγών των ομάδων πριν από τους αγώνες. Η διάρκεια της ζύγισης θα είναι το μέγιστο δύο (2) ώρες.

### (Επεξήγηση #2)

Σε διαφορετικούς χώρους γίνεται η ζύγιση Ανδρών / Γυναικών από αντίστοιχο Άνδρα ή Γυναίκα παράγοντα.

### (Επεξήγηση #3)

“Ακύρωση κατά το ζύγισμα”:

Όταν κάποιος αθλητής ακυρώνεται κατά το αρχικό ζύγισμα, ο βαθμός συμμετοχής του δε δίνεται.

Εάν ένας αγωνιζόμενος διαπράξει εξαπάτηση κατά την διαδικασία της ζύγισης θα αποκλείεται από τους αγώνες με απόφαση του Τεχνικού Υπευθύνου σε διαβούλευση με τους Επίσημους Παράγοντες της ζύγισης.

### (Επεξήγηση #4)

“Ζυγαριές όμοιες με τις επίσημες”:

Η ζυγαριά της προ-ζύγισης θα είναι του ίδιου τύπου και θα έχει τις ίδιες διαβαθμίσεις με την επίσημη ζυγαριά. Η ύπαρξη των ζυγαριών πρέπει να εξασφαλίζεται από την Οργανωτική Επιτροπή.

## Άρθρο 10 Διαδικασία Διεξαγωγής Αγώνων

**1.** Κλήση των αγωνιζομένων: Τα ονοματεπώνυμα των αθλητών θα ανακοινώνονται από τη γραμματεία 3 φορές, ξεκινώντας 30 λεπτά πριν την έναρξη του αγώνα τους. Ο συγκεκριμένος αθλητής που δεν θα παρουσιαστεί μετά την 3η κλήση της γραμματείας θα αποκλείεται και ο αποκλεισμός του θα ανακοινώνεται.

**2.** Σωματική επιθεώρηση και έλεγχος εμφανίσεως: Μετά την κλήση τους, οι αγωνιζόμενοι υποχρεούνται να περάσουν από τον Έλεγχο Αθλητών για σωματική επιθεώρηση και έλεγχο εμφάνισης από Ελεγκτές αναγνωρισμένους από την WTF, χωρίς να δείξουν σημεία δυσφορίας κατά την διαδικασία έλεγχου και βεβαίως δεν θα πρέπει να φορούν αντικείμενα τέτοια, που ενδέχεται να βλάψουν τον αντίπαλό τους.

**3.** Είσοδος στον αγωνιστικό χώρο: Μετά τον έλεγχο, ο αθλητής προσέρχεται στον Αγωνιστικό Χώρο στη "Θέση Προπονητή" συνοδευόμενος από ένα προπονητή και ένα γιατρό ομάδας ή φυσιοθεραπευτή (εάν υπάρχει).

### **4. Διαδικασία αγώνα:**

**4.1** Πριν την έναρξη της συνάντησης, ο Κεντρικός Διαιτητής δίνει το παράγγελμα "Chung, Hong" (Μπλε, Κόκκινος) και οι δύο αθλητές εισέρχονται στον Αγωνιστικό Χώρο κρατώντας τις κάσκες τους κάτω από τους αριστερούς τους βραχίονες. Όταν οποιοσδήποτε από τους αγωνιζόμενους κατά το παράγγελμα του Διαιτητή "Chung, Hong" δεν είναι παρών στη "Θέση Προπονητή" ή δεν είναι πλήρως ενδεδυμένος με τον προστατευτικό εξοπλισμό, τη φόρμα, κλπ, θα θεωρείται ότι αποχώρησε από τον αγώνα και ο Διαιτητής θα αναδείξει νικητή τον αντίπαλο.

**4.2** Οι αθλητές στέκονται αντιμέτωποι και υπακούουν στα παραγγέλματα του Διαιτητή "Cha-ryeot" (Προσοχή) και "Kyeong-rye" (Υπόκλιση). Η όρθια υπόκλιση πραγματοποιείται από την φυσιολογική όρθια στάση "Cha-ryeot", κλίνοντας εμπρός τη μέση σε γωνία μεγαλύτερη των 30° και το κεφάλι σε γωνία μεγαλύτερη των 45°, με τις γροθιές σφιγμένες στα πλάγια των μηρών. Μετά τον χαιρετισμό οι αθλητές φορούν τις κάσκες τους.

**4.3** Ο Διαιτητής κηρύσσει την έναρξη του αγώνα με τα παραγγέλματα "Joop-bi" (έτοιμοι) και "Shi-jak" (αρχίστε).

**4.4** Ο αγώνας σε κάθε γύρο ξεκινάει με το παράγγελμα από τον διαιτητή "Shi-jak" (αρχίστε).

**4.5** Ο αγώνας σε κάθε γύρο τελειώνει με το παράγγελμα "Keu-man" (τέλος) από τον Διαιτητή. Ακόμα και αν ο Διαιτητής δεν έχει κηρύξει "Keu-man", ο αγώνας θεωρείται ότι έχει τελειώσει, εφόσον ο χρόνος έχει παρέλθει και έχει ακουστεί ο ανάλογος ήχος του μηχανήματος χρονομέτρησης.

**4.6** Ο Διαιτητής μπορεί να διακόψει προσωρινά τον αγώνα με το παράγγελμα "kal-yeo" (χωριστείτε) και να συνεχίσει τον αγώνα με το παράγγελμα "kye-sok" (συνεχίστε). Όταν ο Διαιτητής κηρύξει "kal-yeo" ο καταγραφών είναι υποχρεωμένος να σταματήσει αμέσως τον χρόνο, όταν ο Διαιτητής κηρύξει "kye-sok", ο καταγραφών πρέπει άμεσα να επανεκκινήσει το χρόνο του αγώνα.

**4.7** Μετά το τέλος του τελευταίου γύρου, ο διαιτητής ανακηρύσσει τον νικητή, σηκώνοντας το χέρι του από τη πλευρά του αθλητή που κέρδισε τον αγώνα. Οι αγωνιζόμενοι πρέπει να υποκλίνονται μεταξύ τους μετά την ανακήρυξη του νικητή από τον διαιτητή.

**4.8** Αποχώρηση των αγωνιζομένων.

## 5. Διαδικασία Διεξαγωγής ομαδικών αγώνων :

**5.1** Οι δύο ομάδες στέκονται η μία απέναντι από την άλλη στοιχισμένες σε μια γραμμή, από την αντίστοιχη Θέση Αγωνιζομένου προς την Γραμμή Ετοιμότητας #1.

**5.2** Η διαδικασία πριν την έναρξη και μετά το τέλος κάθε αγώνα θα διεξάγεται σύμφωνα με την παράγραφο 4 αυτού του άρθρου.

**5.3** Οι δύο ομάδες αποχωρούν από τον Αγωνιστικό Χώρο και στέκονται δίπλα στην προκαθορισμένη περιοχή αναμένοντας τον αγώνα του κάθε αθλητή.

**5.4** Αμέσως μετά το τέλος και του τελευταίου αγώνα οι δύο ομάδες στοιχίζονται η μία απέναντι από την άλλη μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

**5.5** Ο Διαιτητής θα ανακηρύξει νικήτρια ομάδα σηκώνοντας το χέρι του από την πλευρά αυτής που πέτυχε τις περισσότερες νίκες.

### (Επεξήγηση #1)

Γιατρός Ομάδας ή Φυσιοθεραπευτής:

Κατά τη διάρκεια δήλωσης των μελών της Ομάδας, θα πρέπει να επισυνάπτονται αντίγραφα των απαραίτητων αδειών του γιατρού ή του φυσιοθεραπευτή μεταφρασμένα στα Αγγλικά. Μετά από έλεγχο, ειδικές κάρτες αναγνώρισης θα δίδονται ώστε να επιτρέπεται η είσοδος του στον αγωνιστικό χώρο μαζί με το προπονητή.

### (Οδηγία προς τη διαιτησία)

Στην περίπτωση χρήσης του Ηλεκτρονικού Συστήματος βαθμολόγησης (PSS), ο Διαιτητής πρέπει να ελέγχει εάν το Ηλεκτρονικό Σύστημα και οι Ηλεκτρονικοί αισθητήρες ποδιών που φορούν οι αθλητές λειτουργούν σωστά. Όμως, αυτή η διαδικασία μπορεί να παραληφθεί σε περίπτωση μεγάλης συμμετοχής αθλητών για την εξοικονόμηση χρόνου.

## Άρθρο 11 Επιτρεπόμενες Τεχνικές και Περιοχές

### 1. Επιτρεπόμενες τεχνικές :

**1.1** Τεχνικό χτύπημα γροθιάς: Μία ευθύβολη τεχνική γροθιάς, χρησιμοποιώντας τους κόμπους του χεριού μίας καλής σφιγμένης γροθιάς.

**1.2** Τεχνικό κτύπημα λακτίσματος: Καταφορά κτυπήματος με το πόδι, χρησιμοποιώντας οποιοδήποτε μέρος του, από το οστό του αστραγάλου και κάτω.

### 2. Επιτρεπόμενες περιοχές :

**2.1** Κορμός: Στην περιοχή που καλύπτεται από τον Προστατευτικό Θώρακα, επιτρέπονται τα τεχνικά κτυπήματα γροθιάς και οι τεχνικές λακτισμάτων. Όμως, οι προαναφερθείσες τεχνικές δεν επιτρέπονται στην περιοχή της σπονδυλικής στήλης.

**2.2** Κεφάλι: Η περιοχή πάνω από το κλειδοκόκαλο. Επιτρέπονται μόνο τεχνικές λακτισμάτων.



## Άρθρο 12 Έγκυροι Βαθμοί

### 1. Νόμιμες περιοχές κατοχύρωσης βαθμών :

**1.1** Κορμός: Η μπλε ή κόκκινη έγχρωμη περιοχή του Προστατευτικού Θώρακα.

**1.2** Κεφάλι: Όλο το κεφάλι πάνω από την κάτω γραμμή της κάσκας.

### 2. Κριτήρια για έγκυρο πόντο – πόντους :

**2.1** Πόντος(οι) θα κατακυρώνονται όταν μια επιτρεπόμενη τεχνική καταφέρεται στις περιοχές σκοραρίσματος του θώρακα με το επαρκές επίπεδο δύναμης.

**2.2** Πόντος(οι) θα κατακυρώνονται όταν μια επιτρεπόμενη τεχνική καταφέρεται στις περιοχές σκοραρίσματος του κεφαλιού.

**2.3** Αν χρησιμοποιείται το Ηλεκτρονικό Σύστημα Βαθμολόγησης (PSS), ο καθορισμός της εγκυρότητας της τεχνικής, του επιπέδου δύναμης και της έγκυρης επαφής στην περιοχή σκοραρίσματος θα γίνεται από το PSS. Αυτές οι αποφάσεις από το σύστημα δεν θα υπόκεινται σε Άμεση Επανεξέταση Βίντεο (IVR).

**2.4** Η Τεχνική Επιτροπή της WTF θα καθορίζει το απαραίτητο επίπεδο δύναμης ευαισθησίας του Ηλεκτρονικού Συστήματος Βαθμολόγησης (PSS), λαμβάνοντας υπόψη τις τις κατηγορίες βάρους, το φύλο και της ηλικιακής ομάδας. Κάτω από ορισμένες συνθήκες, αν κριθεί απαραίτητο, ο Τεχνικός Αντιπρόσωπος μπορεί να επανακαθορίσει το έγκυρο επίπεδο δύναμης.

### 3. Οι έγκυροι πόντοι χωρίζονται ως ακολούθως :

**3.1** Ένας (1) πόντος για μία έγκυρη γροθιά στον θώρακα.

**3.2** Δύο (2) πόντοι για ένα έγκυρο λάκτισμα στον θώρακα.

**3.3** Τρεις (3) πόντοι για ένα έγκυρο περιστροφικό λάκτισμα στον θώρακα.

**3.4** Τρεις (3) πόντοι για μία έγκυρη επίθεση στο κεφάλι.

**3.5** Τέσσερις (4) για έγκυρο περιστροφικό λάκτισμα στο κεφάλι.

**3.6** Ένας (1) πόντος απονέμεται για κάθε ένα (1) "Gam-jeom" που δίνονται στον αντίπαλο αγωνιζόμενο.

**4.** Το αποτέλεσμα του αγώνα, θα είναι το άθροισμα των πόντων και στους τρεις (3) γύρους.

**5.** "Ακύρωση πόντου": Όταν ένας αγωνιζόμενος σημειώσει πόντο(ους) ενώ χρησιμοποιεί απαγορευμένη ενέργεια(ες):

**5.1** Εάν η απαγορευμένη ενέργεια συντέλεσε στο να σημειωθούν ο πόντος(οι), ο Διαιτητής θα δώσει ποινή για την απαγορευμένη ενέργεια και θα αφαιρέσει τον πόντο(ους).

**5.2** Ωστόσο, όταν η απαγορευμένη ενέργεια δεν συντέλεσε στο να σημειωθούν ο πόντος(οι), ο Διαιτητής μπορεί να δώσει ποινή για την απαγορευμένη ενέργεια αλλά να μην αφαιρέσει τον πόντο(ους).

## **Άρθρο 13 Κατακύρωση Βαθμών Ανακοίνωση Αποτελεσμάτων**

- 1.** Η βαθμολόγηση των έγκυρων βαθμών θα γίνεται κυρίως από το ηλεκτρονικό σύστημα που είναι εγκατεστημένο στο PSS. Πόντοι που κατακυρώνονται από τεχνικές γραφιάς και επιπλέον πόντοι που δίνονται για περιστροφικά λακτίσματα, θα καταγράφονται από τους Κριτές με τη χρήση ειδικών χειριστηρίων (Μπουτόν). Αν το Ηλεκτρονικό Σύστημα Βαθμολόγησης (PSS) δεν χρησιμοποιείται, όλη η βαθμολόγηση θα γίνεται από τους κριτές με ειδικά χειριστήρια (Μπουτόν).
- 2.** Εάν οι ηλεκτρονικές κάσκες (PSS) δεν χρησιμοποιούνται σε συνδυασμό με τους Ηλεκτρονικούς Θώρακες (PSS), η βαθμολόγηση για λακτίσματα στο κεφάλι θα γίνεται από τους κριτές με τη χρήση ειδικών χειριστηρίων (Μπουτόν).
- 3.** Ο επιπλέον πόντος που θα έχει δοθεί για περιστροφικό λάκτισμα θα ακυρώνεται, αν το περιστροφικό λάκτισμα δεν κατακυρώθηκε από το Ηλεκτρονικό Σύστημα Βαθμολόγησης (PSS) σαν έγκυρος πόντος.
- 4.** Με σύστημα βαθμολόγησης τριών (3) Κριτών, δύο (2) ή περισσότεροι χρειάζονται για την κατακύρωση έγκυρου σκοραρίσματος.
- 5.** Με σύστημα βαθμολόγησης δύο (2) Κριτών, δύο (2) Κριτές χρειάζονται για την κατακύρωση έγκυρου σκοραρίσματος.
- 6.** Αν ο Διαιτητής αντιληφθεί ότι ο αγωνιζόμενος, είναι σε κατάσταση Νοκ – Ντάουν από χτύπημα στο κεφάλι και έχει ξεκινήσει το μέτρημα, αλλά η επίθεση δεν κατακυρωθεί από την Ηλεκτρονική Κάσκα (PSS), ο Διαιτητής μπορεί να ζητήσει Άμεση Επανεξέταση Βίντεο (IVR), προκειμένου να πάρει την απόφαση να απονεμίσει ή όχι τους πόντους μετά το μέτρημα.

## **Άρθρο 14 Απαγορευμένες Ενέργειες και Ποινές**

- 1.** Ο Διαιτητής είναι υπεύθυνος για την επιβολή ποινών για απαγορευμένες ενέργειες.
- 2.** Οι απαγορευμένες ενέργειες που περιγράφονται στο Άρθρο 14 θα τιμωρούνται με “Gam-jeom” (Αφαιρετική Ποινή) από τον Διαιτητή.
- 3.** Κάθε “Gam-jeom” θα προσμετράτε σαν ένας (1) επιπλέον πόντος για τον αντίπαλο αγωνιζόμενο.

#### **4. Απαγορευμένες ενέργειες :**

**4.1** Οι παρακάτω ενέργειες χαρακτηρίζονται απαγορευμένες και θα τιμωρούνται με ποινή "Gam-jeom" (Αφαιρετική Ποινή) :

**4.1.1** Παραβίαση της περιμετρικής γραμμής.

**4.1.2** Πτώση.

**4.1.3** Αποφυγή ή καθυστέρηση του αγώνα.

**4.1.4** Αρπάγη ή Σπρώξιμο του αντιπάλου.

**4.1.5** Ανασήκωση του ποδιού για να αμυνθεί, το λάκτισμα στο πόδι του αντιπάλου με σκοπό να παρεμποδίσει την επίθεση του αντιπάλου, η ανασήκωση του ποδιού και τα λακτίσματα στον αέρα για περισσότερο από 3 δευτερόλεπτα προκειμένου να εμποδίσει τις επιθετικές κινήσεις του αντιπάλου, το λάκτισμα που χτυπάει κάτω από την μέση.

**4.1.6** Επίθεση κάτω από την μέση.

**4.1.7** Επίθεση κατά αντιπάλου μετά την κήρυξη "Kal-yeo".

**4.1.8** Χτύπημα με το χέρι κατά του προσώπου του αντιπάλου.

**4.1.9** Χτύπημα με το κεφάλι ή το γόνατο.

**4.1.10** Επίθεση κατά πεσμένου αντιπάλου.

**4.1.11** Οι παρακάτω ενέργειες υποδεικνύουν κακή συμπεριφορά από την μεριά του αθλητή ή του προπονητή.

**α)** Η μη συμμόρφωση με τις εντολές του Διαιτητή ή τους κανονισμούς αγώνων.

**β)** Ανάρμοστη διαμαρτυρία ή κριτική των αποφάσεων των Επισήμων.

**γ)** Ανάρμοστες ενέργειες για την διατάραξη ή τον επηρεασμό του αποτελέσματος του αγώνα.

**δ)** Πρόκληση ή προσβολή του αντίπαλου αθλητή η προπονητή.

**ε)** Μόνο διαπιστευμένοι γιατροί επιτρέπεται να κάθονται στην θέση του Γιατρού. Μη διαπιστευμένοι γιατροί ή άλλοι επίσημοι των ομάδων που βρεθούν να κάθονται στην θέση του γιατρού θα διατάσσονται να αποχωρήσουν από τον αγωνιστικό χώρο, και ο αθλητής θα τιμωρείται με "Gam-Jeom"

**στ)** Κάθε άλλη σοβαρή κακή συμπεριφορά η αντιαθλητική ενέργεια από τον αθλητή ή τον προπονητή.

**4.2** Όταν ο προπονητής ή ο αθλητής υπόκεινται σε υπερβολική κακή συμπεριφορά και δεν συμμορφώνεται με τις εντολές του διαιτητή, ο διαιτητής μπορεί να ζητήσει επιβολή κυρώσεων, υψώνοντας μια κίτρινη κάρτα. Σε αυτήν την περίπτωση η Επιτροπή Επίβλεψης του Πρωταθλήματος θα ερευνήσει την συμπεριφορά του προπονητή και θα αποφασίσει αν πρέπει να επιβληθεί κάποια κύρωση.

**5.** Όταν αγωνιζόμενος εσκεμμένα και επαναλαμβανόμενα αρνηθεί να συμμορφωθεί με τους Κανονισμούς Αγώνων ή τις εντολές του Διαιτητή, ο Διαιτητής μπορεί να λήξει τον αγώνα και να ανακηρύξει τον αντίπαλο νικητή.

**6.** Όταν ο Διαιτητής στον έλεγχο αθλητών ή οι Επίσημοι στο στάδιο, με τη συμβολή του Τεχνικού του Ηλεκτρονικού Συστήματος Βαθμολόγησης (PSS) αν είναι απαραίτητο, αποφανθεί ότι ένας αγωνιζόμενος ή ο προπονητής του, έχει επιχειρήσει να επηρεάσει την ευαισθησία των αισθητήρων του Ηλεκτρονικού Συστήματος Βαθμολόγησης (PSS) ή να μεταβάλλει το Ηλεκτρονικό Σύστημα Βαθμολόγησης (PSS) ώστε να έχουν καλύτερη απόδοση, ο αγωνιζόμενος θα αποκλείεται.

7. Όταν κάποιος αγωνιζόμενος τιμωρηθεί με δέκα (10) "Gam-jeom", τότε ο Διαιτητής ανακηρύσσει τον αθλητή ηττημένο λόγω Ποινικής Απόφασης του Διαιτητή (PUN).

8. Βάση του άρθρου 14.7 κάθε "Gam-jeom" προσμετράτε στη συνολική βαθμολογία των τριών γύρων.

### (Ερμηνεία)

Αντικειμενικός σκοπός που οδήγησε στη καθιέρωση των ποινών για απαγορευμένες ενέργειες είναι:

1. Να διασφαλιστεί η ασφάλεια των αγωνιζομένων.
2. Η εξασφάλιση της δίκαιης διεξαγωγής των αγώνων μεταξύ τους.
3. Η παρότρυνση για την εκτέλεση ενδεδειγμένων τεχνικών από αυτούς.

### (Επεξήγηση 1)

"Gam-jeom" (Αφαιρετική Ποινή):

#### 1. "Παραβίαση της περιμετρικής γραμμής"

Ποινή "Gam-jeom" θα δίνεται όταν και τα δύο πόδια του Αγωνιζόμενου παραβιάσουν τη περιμετρική γραμμή. Ο Διαιτητής όμως, δε θα δίνει ποινή "Gam-jeom" εάν η παραβίαση της περιμετρικής γραμμής ήταν αποτέλεσμα απαγορευμένης ενέργειας του αντιπάλου.

#### 2. "Πτώση"

Θα δίνεται "Gam-jeom" στον Αγωνιζόμενο σε περίπτωση πτώσης του. Στην περίπτωση που πέσει συνέπεια απαγορευμένης ενέργειας του Αντιπάλου του, η ποινή "Gam-jeom" θα δίνεται σε αυτόν που προξένησε την πτώση του. Αν και οι δύο αγωνιζόμενοι πέσουν λόγω τυχαίας σύγκρουσης δεν θα δίνεται ποινή.

#### 3. "Αποφυγή ή καθυστέρηση αγώνα"

**α)** Αυτή η ποινή περιλαμβάνει την καθυστέρηση ή την εσκεμμένη αποφυγή επίθεσης. Ο αγωνιζόμενος που συνέχεια προβάλλει τέτοια διάθεση τιμωρείται. Έτσι λοιπόν, εάν και οι δύο αγωνιζόμενοι μένουν ανενεργοί για πάνω από πέντε (5) δευτερόλεπτα, τότε ο Διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει την εντολή "Αγωνιστείτε" με χαρακτηριστική κίνηση των χεριών του. Ωστόσο, ποινή "Gam-jeom" από το Διαιτητή θα δοθεί δέκα (10) δευτερόλεπτα μετά την αναγγελία της εντολής "Αγωνιστείτε", είτε και στους δύο εφόσον παραμείνουν άπραγοι, είτε στον αγωνιζόμενο εκείνον που κινήθηκε οπισθοχωρώντας με βάση την αρχική του θέση.

**β)** Το γύρισμα της πλάτης για την αποφυγή επίθεσης του αντιπάλου θα πρέπει να τιμωρείτε καθώς εκφράζει έλλειψη πνεύματος δίκαιου αγώνα και μπορεί να προκαλέσει σοβαρό τραυματισμό. Η ίδια ποινή δίνεται και στη περίπτωση που ο αγωνιζόμενος σκύψει, κάτω από το επίπεδο της μέσης, για τον ίδιο σκοπό.

**γ)** Όταν αγωνιζόμενος, δεν εκτελεί τεχνικές προσπαθώντας να αποφύγει τις επιθέσεις του αντιπάλου, με σκοπό την παρέλευση χρόνου, δίνεται "Gam-jeom" στον παθητικό αγωνιζόμενο.

**δ)** Ο "προσποητός τραυματισμός" περιλαμβάνει είτε τη μεγαλοποίηση ενός τραυματισμού, είτε την προσωποποίηση υπερβολικού πόνου σε κάποιο μέρος του σώματος, που όμως δεν κτυπήθηκε, με σκοπό να υποδειχθεί ως αντικανονική η ενέργεια του αντιπάλου ή τη μεγαλοποίηση πόνου με σκοπό την παρέλευση χρόνου. Στην περίπτωση αυτή ο Διαιτητής θα δώσει ποινή "Gam-jeom".

**ε)** "Gam-jeom" θα πρέπει να δίνεται στον αθλητή που ζητάει από τον διαιτητή να διακόψει τον αγώνα, προκειμένου να φτιάξει τον προστατευτικό του εξοπλισμό.

#### 4. "Αρπάγη ή Σπρώξιμο του αντιπάλου"

Αυτή η ποινή "Gam-jeom" αναφέρεται για αρπάγη οποιουδήποτε μέρους του σώματος, της εμφανίσεως ή της προστατευτικής εξαρτύσεως του Αντιπάλου με τα χέρια. Η ενέργεια αυτή επίσης περιλαμβάνει το κράτημα των κάτω άκρων ή την αγκίστρωση τους χρησιμοποιώντας τους πήχεις.

Για το σπρώξιμο οι παρακάτω ενέργειες θα τιμωρούνται:

α) Σπρώξιμο του αντιπάλου εκτός της περιμετρικής γραμμής.

β) Σπρώξιμο του αντιπάλου κατά την εμπόδιση των λακτισμάτων του καθώς και οποιαδήποτε κανονική εκτέλεση επιθετικής τεχνικής.

5. Ανασήκωση του ποδιού για να αμυνθεί, το λάκτισμα στο πόδι του αντιπάλου με σκοπό να παρεμποδίσει την επίθεση του αντιπάλου, τα λακτίσματα στον αέρα και η ανασήκωση του ποδιού για περισσότερο από 3 δευτερόλεπτα προκειμένου να εμποδίσει τις επιθετικές κινήσεις του αντιπάλου, το λάκτισμα που χτυπάει κάτω από την μέση.

Η ανασήκωση του ποδιού ή το αμυντικό λάκτισμα στον αέρα δεν θα τιμωρούνται όταν ακολουθείται σε συνδυασμό με την εκτέλεση τεχνικού λακτίσματος.

#### 6. "Επίθεση κάτω από την μέση"

Η ενέργεια αυτή ισχύει για περιπτώσεις επίθεσης σε οποιοδήποτε μέρος του σώματος βρίσκεται κάτω από την μέση του Αντιπάλου. Όταν ένα αντίστοιχο κτύπημα εκδηλωθεί κατά την διάρκεια ανταλλαγής τεχνικών, δεν θα επιβάλλεται ποινή. Το άρθρο αυτό ισχύει επίσης και για δυνατά κτυπήματα ή για πατήματα σε κάθε μέρος του μηρού, του γόνατου ή της κνήμης με σκοπό τη παρεμπόδιση ανάπτυξη τεχνικής από τον Αντίπαλο.

#### 7. Επίθεση στον Αντίπαλο μετά το "Kal-yeo"

α) Επίθεση μετά το Kal-yeo σημαίνει ότι το λάκτισμα έχει ως αποτέλεσμα την πραγματική επαφή με το σώμα του αντιπάλου.

β) Όταν η επιθετική κίνηση έχει ξεκινήσει πριν το Kal-yeo, δεν θα τιμωρείται.

γ) Στην Άμεση Επανεξέταση Βίντεο (IVR), ο συγχρονισμός του Kal-yeo θα ορίζεται, ως η στιγμή που το χέρι του Διαιτητή έχει ολοκληρωθεί (με πλήρες τεντωμένο χέρι) και η αρχή της επίθεσης θα ορίζεται ως η στιγμή που το επιτιθέμενο πόδι έχει σηκωθεί πλήρως από το έδαφος.

δ) Όταν η επίθεση μετά το Kal-yeo δεν έχει επαφή με το σώμα του αντιπάλου αλλά φανεί εσκεμμένη και κακόβουλη, ο Διαιτητής μπορεί να τιμωρήσει την συμπεριφορά με "Gam-jeom".

#### 8. "Κτύπημα με το χέρι κατά του προσώπου του Αντιπάλου"

Το άρθρο αυτό περιλαμβάνει τη καταφορά κτυπήματος στο πρόσωπο του Αντιπάλου με το χέρι (γροθιά), τον καρπό, τον βραχίονα ή τον αγκώνα. Ωστόσο, εάν ο Αντίπαλος αγωνίζεται με σκυφτό το κεφάλι ή απρόσεκτα στρίψει το κορμί του και κτυπηθεί με το χέρι του Αγωνιζόμενου, τότε δεν επιβάλλεται ποινή.

#### 9. "Χτύπημα με το κεφάλι ή το γόνατο"

Το άρθρο αυτό αναφέρεται στην εσκεμμένη καταφορά κτυπήματος με το κεφάλι ή το γόνατο, όταν οι Αντίπαλοι βρίσκονται ο ένας κοντά στον άλλον. Όμως, επαφή με το γόνατο στις ακόλουθες περιπτώσεις, δεν θα πρέπει να τιμωρούνται από τις διατάξεις του παρόντος.



- Απτότομο πλησίασμα του Αντιπάλου τη στιγμή που ο Αγωνιζόμενος εκτελεί επίθεση.
- Αναπόφευκτη καταφορά κτυπήματος από απροσεξία λόγω της απόστασης που βρίσκονται οι δύο Αντίπαλοι.

#### **10. "Επίθεση κατά πεσμένου αντιπάλου"**

Η ενέργεια αυτή είναι εξαιρετικά επικίνδυνη, λόγω της μεγάλης πιθανότητας τραυματισμού του Αντιπάλου. Ο κίνδυνος προέρχεται από :

- Το γεγονός ότι ο πεσμένος Αντίπαλος βρίσκεται σε αδυναμία άμυνας.
- Το γεγονός ότι η δύναμη οποιασδήποτε τεχνικής καταφέρεται κατά πεσμένου Αντιπάλου, ενισχύεται λόγω της θέσης του αγωνιζομένου. Οι βίαιες ενέργειες κατά πεσμένου Αντιπάλου, αντίκεινται στο πνεύμα του Ταεκβοντό, επομένως αντενδείκνυνται για το Αγωνιστικό Ταεκβοντό. Βάση αυτής της λογικής, ποινή θα δίνεται ανεξαρτήτως δύναμης της εφαρμοζόμενης τεχνικής στον πεσμένο Αντίπαλο.

Εάν η κακή συμπεριφορά πραγματοποιηθεί από τον αγωνιζόμενο ή τον προπονητή του κατά την διάρκεια του διαλείμματος, ο Διαιτητής μπορεί να δώσει την ποινή άμεσα και να προστεθεί στον επόμενο γύρο.

## **Άρθρο 15 Χρυσός Πόντος και Απόφαση Υπεροχής**

1. Σε περίπτωση που δεν μπορεί να αποφασισθεί ο νικητής μετά το πέρας των τριών (3) γύρων, τότε διεξάγεται και 4<sup>ος</sup> γύρος διάρκειας ενός (1) λεπτού.
2. Στην περίπτωση που στην αναμέτρηση υπάρξει ο γύρος του Χρυσού Πόντου, όλοι οι βαθμοί και οι ποινές που δόθηκαν στους τρεις (3) πρώτους γύρους διαγράφονται.
3. Ο πρώτος αθλητής που θα επιτύχει πόντο(ους) ή που ο αντίπαλός του δεχτεί 2 "Gam-jeom" στον γύρο του Χρυσού Πόντου θα ανακηρύσσεται νικητής.
4. Στην περίπτωση που κανείς αθλητής δεν πέτυχε πόντο μετά την συμπλήρωση του χρυσού πόντου, ο νικητής θα αποφασίζεται "βάση υπεροχής" στηριζόμενη στα παρακάτω κριτήρια:
  - 4.1 Ο αθλητής που κατάφερε τον μεγαλύτερο αριθμό χτυπημάτων και κατέγραψε το ηλεκτρονικό σύστημα βαθμολόγησης (PSS) στον γύρο του Χρυσού Πόντου.
  - 4.2 Όταν ο αριθμός των χτυπημάτων που έχουν καταχωρηθεί από το ηλεκτρονικό σύστημα βαθμολόγησης (PSS) είναι ισόπαλος, ο αγωνιζόμενος που κέρδισε τους περισσότερους γύρους στους τρεις πρώτους γύρους.
  - 4.3 Εάν ο αριθμός των γύρων που κερδήθηκαν είναι ισόπαλος, ο αγωνιζόμενος που έχει το λιγότερο αριθμό Gam-Jeom κατά τη διάρκεια και των τεσσάρων (4) γύρων.
  - 4.4 Όταν τα δύο παραπάνω είναι τα ίδια, ο Διαιτητής και οι κριτές θα αποφασίζουν την υπεροχή με βάση το περιεχόμενο του γύρου του Χρυσού Πόντου. Αν η απόφαση υπεροχής είναι ισόπαλη ανάμεσα στον Διαιτητή και τους κριτές, ο Διαιτητής διαλέγει τον νικητή.

### (Επεξήγηση #1)

Η απόφαση της υπεροχής από τους Κριτές θα βασίζεται από την επιθετικότητα που επιδεικνύει, από την εφαρμογή των περισσότερων τεχνικών, από τη χρήση πιο εξελιγμένων και πολυπλοκότητας τεχνικών και από την καλύτερη αθλητική συμπεριφορά του κατά την διάρκεια του αγώνα.

### (Επεξήγηση #2)

Στην περίπτωση που ο ένας αθλητής κατάφερε επιτυχές χτύπημα στο κεφάλι πριν το λάκτισμα στο θώρακα του αντιπάλου αλλά το τελευταίο χτύπημα στο θώρακα καταγραφεί, ο προπονητής του αθλητή που εκτέλεσε το λάκτισμα στο κεφάλι μπορεί να ζητήσει επανεξέταση βίντεο. Αν η επιτροπή επανεξέτασης αποφανθεί ότι το χτύπημα στο κεφάλι ήταν έγκυρο και προηγήθηκε του χτυπήματος στο θώρακα, ο διαιτητής θα ακυρώσει τον πόντο(ους) από το λάκτισμα στο θώρακα και θα δώσει 3 ή 4 πόντους για λάκτισμα στο κεφάλι, ανακηρύσσοντας νικητή αυτόν που κατάφερε το χτύπημα στο κεφάλι.

### (Οδηγίες για την διαιτησία)

Η διαδικασία για την απόφαση υπεροχής είναι ακόλουθη:

**1)** Ο Διαιτητής & οι Κριτές πρέπει να φέρουν μαζί τους τη “Κάρτα Υπεροχής” πριν από τον αγώνα.

**2)** Σε περίπτωση που το αποτέλεσμα του αγώνα θα βγει “Βάση Υπεροχής”, ο Διαιτητής πρέπει να αναφωνήσει το παράγγελμα “Woo-se-girok” (Καταγραφή Υπεροχής).

**3)** Με την αναφώνηση του Διαιτητή, οι Κριτές με σκυμμένα κεφάλια καταγράφουν στην “Κάρτα Υπεροχής” το νικητή μέσα σε δέκα (10) δευτερόλεπτα, κατόπιν την υπογράφουν και τη δίνουν στο Διαιτητή.

**4)** Ο Διαιτητής συγκεντρώνει όλες τις “Κάρτες Υπεροχής” και τις αντιγράφει στη δική του “Κάρτα” βγάζοντας και το αποτέλεσμα, αμέσως μετά ανακοινώνει το νικητή.

**5)** Μετά την ανάδειξη του νικητή, ο Διαιτητής πρέπει να παραδώσει τις “Κάρτες Υπεροχής” στον Καταγραφών και αυτός με τη σειρά του τις δίνει στον Τεχνικό Υπεύθυνο της WTF.

## Άρθρο 16 Αποφάσεις

1. Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή (RSC).
2. Νίκη με Τελικό Σκορ (PTF).
3. Νίκη λόγω Διαφοράς Πόντων (PTG).
4. Νίκη με Χρυσό Πόντο (GDP).
5. Νίκη με Υπεροχή (SUP)
6. Νίκη με Αποχώρηση (WDR).
7. Νίκη με Αποκλεισμό (DSQ).
8. Νίκη με Ποινική Απόφαση Διαιτητή (PUN).

### (Επεξήγηση #1)

“Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή (RSC)”:

Ο Διαιτητής κηρύσσει διακοπή του αγώνα (RSC), στις ακόλουθες περιπτώσεις:

α) Όταν ένας αγωνιζόμενος είναι σε κατάσταση Νοκ Ντάουν από νόμιμη τεχνική του αντιπάλου και δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα μετά το “Yeo-dul” (8) ή εάν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο αθλητής δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα ανεξάρτητα από την πρόοδο του μετρήματος.

β) Όταν ένας αγωνιζόμενος δεν μπορεί να συνεχίσει μετά από ένα λεπτό Ιατρικής φροντίδας.

γ) Όταν ο αγωνιζόμενος αγνοήσει την εντολή του Διαιτητή για συνέχιση του αγώνα μετά από 3 φορές.

δ) Όταν ο Διαιτητής κρίνει την ανάγκη διακοπής του αγώνα, για την προστασία του αγωνιζομένου.

ε) Όταν ο Εντεταλμένος Ιατρός κρίνει τη διακοπή του αγώνα λόγω τραυματισμού ενός αγωνιζομένου.

### (Επεξήγηση #2)

“Νίκη με Διαφορά Πόντων (PTG):

Στην περίπτωση που υπάρξει διαφορά 20 πόντων μεταξύ των δύο Αθλητών, στο τέλος του 2<sup>ου</sup> γύρου ή οποιαδήποτε στιγμή στον 3<sup>ο</sup> γύρο, ο Διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα και θα τον ανακηρύξει νικητή με διαφορά πόντων. Η νίκη με διαφορά πόντων δεν θα εφαρμόζεται στους ημιτελικούς και τελικούς στις κατηγορίες Ανδρών και Γυναικών όπως θα ορίζεται στην προκήρυξη του Πρωταθλήματος.

### (Επεξήγηση #3)

“Νίκη με Αποχώρηση (WDR)”

Ο νικητής καθορίζεται με αποχώρηση του Αντιπάλου:

- Όταν αποχωρεί από τον αγώνα εξ’ αιτίας τραυματισμού ή άλλων λόγων,
- Όταν δεν επανέρχεται στον αγώνα μετά το διάλειμμα ή αδυνατεί να ανταποκριθεί στην κλήση έναρξης του αγώνα,
- Όταν ο προπονητής του ρίχνει πετσέτα, με σκοπό την λήξη του αγώνα.

### (Επεξήγηση #4)

“Νίκη με Αποκλεισμό (DSQ)”

Είναι το αποτέλεσμα της αποτυχίας ενός Αγωνιζόμενου να πιάσει τη κατηγορία βάρους κατά τη ζύγιση ή της μη πλήρωσης των προϋποθέσεων συμμετοχής του πριν τον αγώνα.

Παρακάτω βλέπουμε και άλλες περιπτώσεις όπου ανήκουν στη Νίκη με Αποκλεισμό:

**α)** Στην περίπτωση που Αγωνιζόμενος δε πέρασε ή δεν εμφανίστηκε στη ζύγιση θα πρέπει να αναφέρεται στο πίνακα ονομάτων της κλήρωσης και θα πρέπει να ενημερώνονται οι Αρχηγοί Ομάδων. Διαιτητές δε θα ορίζονται στον αγώνα αυτό και ο Αντίπαλος αθλητής δε χρειάζεται να παρευρεθεί για να αγωνιστεί.

**β)** Στην περίπτωση που ο Αγωνιζόμενος πέρασε τη ζύγιση αλλά δεν εμφανίστηκε στη “Θέση Προπονητή” πριν τον αγώνα, ο Κεντρικός Διαιτητής και ο Αντίπαλος περιμένουν στις θέσεις τους, μέχρι ο Διαιτητής να τον ανακηρύξει νικητή του αγώνα. Η λεπτομερής διαδικασία περιγράφεται στην παράγραφο 4.1 του άρθρου 10.

### (Επεξήγηση #5)

“Νίκη με Ποινική Απόφαση Διαιτητή (PUN)”.

Ο Διαιτητής κηρύσσει Νίκη με Ποινική Απόφαση (PUN) στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- α)** Όταν ένας αγωνιζόμενος συγκεντρώσει δέκα (10) Gam-Jeom.
- β)** Όταν καθοριστεί ότι ένας αγωνιζόμενος έχει επέμβει στους αισθητήρες ή στο ηλεκτρονικό σύστημα βαθμολόγησης (PSS).
- γ)** Όταν ο αγωνιζόμενος ή ο προπονητής του αρνείται να συμμορφωθεί με τις εντολές του Διαιτητή ή με τους κανονισμούς αγώνων ή διαπράξουν οποιαδήποτε άλλη σοβαρή ενέργεια που περιλαμβάνει ανάρμοστη συμπεριφορά.

## Άρθρο 17 Νοκ - Ντάουν (Knock - Down)

Νοκ - Ντάουν έχουμε, όταν καταφέρεται μια νόμιμη έγκυρη επίθεση και συμβεί ένα από τα παρακάτω:

1. Όταν κάποιο τμήμα του σώματος του αγωνιζόμενου, πλην του πέλματος του ποδιού, ακουμπήσει το δάπεδο εξαιτίας της δυνάμεως της τεχνικής που κατάφερε ο Αντίπαλος.
2. Όταν ο Αγωνιζόμενος αθλητής είναι ζαλισμένος και δε δείχνει διάθεση ή ικανότητα να συνεχίσει τον αγώνα, ως αποτέλεσμα των έγκυρων τεχνικών του αντιπάλου.
3. Όταν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο αγώνας δεν μπορεί να συνεχισθεί εξαιτίας της καταφοράς ισχυρής νόμιμης τεχνικής.

### (Επεξήγηση #1)

“Νοκ-Ντάουν” ορίζεται η κατάσταση κατά την οποία ο Αγωνιζόμενος πέφτει στο δάπεδο ή ζαλίζεται ή αδυνατεί να ανταποκριθεί επαρκώς στις απαιτήσεις του αγώνα, λόγω νόμιμου κτυπήματος. Ακόμη και όταν δεν υπάρχουν οι προαναφερθείσες ενδείξεις, ο Διαιτητής μπορεί να ερμηνεύσει σαν Νοκ-Ντάουν, την κατάσταση κατά την οποία, συνέπεια επαφής θα ήταν επικίνδυνη η συνέχιση του αγώνα ή συντρέχουν λόγοι ασφάλειας του αγωνιζόμενου αθλητή.

## Άρθρο 18 Διαδικασίες σε Περίπτωση Νοκ - Ντάουν

1. Όταν ο Αγωνιζόμενος πέφτει κάτω εξ’ αιτίας νόμιμης επίθεσης του Αντιπάλου του, τότε ο Διαιτητής πρέπει να λαμβάνει τα ακόλουθα μέτρα:
  - 1.1 Ο Διαιτητής απομακρύνει τον Αντίπαλο από τον πεσμένο Αγωνιζόμενο, κηρύσσοντας “Kal-yeo” (Διακοπή).
  - 1.2 Ο Διαιτητής αφού ελέγξει την κατάσταση του Αγωνιζομένου, ξεκινά και μετρά δυνατά από το “Ha-nah” (Ένα) μέχρι το “Yeol” (Δέκα), ανά διαστήματα του ενός δευτερολέπτου κάνοντας ανάλογη κίνηση που υποδεικνύει την παρέλευση του χρόνου.

**1.3** Σε περίπτωση κατά την οποία ο πεσμένος Αγωνιζόμενος σηκωθεί κατά την διάρκεια του μετρήματος και επιθυμεί να συνεχίσει τον αγώνα, ο Διαιτητής υποχρεούται να μετρήσει μέχρι το "Yeo-dul" (Οκτώ), για να ανακτήσει ο αγωνιζόμενος πλήρως τις δυνάμεις του. Στην συνέχεια ο Διαιτητής θα επιβεβαιώσει ότι ο Αγωνιζόμενος έχει πράγματι ανακτήσει τις δυνάμεις του και θα επιτρέψει την συνέχιση του αγώνα κηρύσσοντας "Kye-shok" (Συνέχεια).

**1.4** Εάν ο πεσμένος Αγωνιζόμενος, δεν επιδείξει την θέληση να συνεχίσει τον αγώνα όταν η μέτρηση φτάσει στο "Yeo-dul" (Οκτώ), τότε ο Διαιτητής θα ανακηρύξει τον Αντίπαλο νικητή με RSC (Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή).

**1.5** Το μέτρημα συνεχίζεται και μετά το πέρας του γύρου ή του αγώνα και ας έχει ακουστεί ο ήχος λήξης.

**1.6** Σε περίπτωση που και οι δύο Αθλητές είναι πεσμένοι κάτω, ο Διαιτητής θα συνεχίσει το μέτρημα, μέχρι ο ένας από τους δύο ανακτήσει πλήρως τις δυνάμεις του.

**1.7** Εάν κανένας από τους δύο Αθλητές δεν ανακτήσει τις δυνάμεις του, όταν ο Διαιτητής φθάσει στο "Yeol" (δέκα), τότε νικητής θεωρείται ο Αγωνιζόμενος που προηγείτο στην βαθμολογία πριν το "Nok – Ντάουν".

**1.8** Όταν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο Αγωνιζόμενος δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα λόγω της δριμύτητας του κτυπήματος, τότε κηρύσσει νικητή τον Αντίπαλο χωρίς να χρειαστεί να τηρήσει την πλήρη διαδικασία του μετρήματος.

**2.** "Διαδικασίες που πρέπει να ακολουθηθούν μετά το πέρας του αγώνα":

Όταν κάποιος Αγωνιζόμενος δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα εξ' αιτίας σοβαρού τραυματισμού σε οποιοδήποτε σημείο του σώματος του, τότε για να λάβει μέρος σε αγώνες της Ομοσπονδίας Ταεκβοντό μέσα στις επόμενες 30 ημέρες, θα πρέπει να έχει βεβαίωση γιατρού από δημόσιο φορέα, την οποία θα εγκρίνει με γνωμοδότηση του και ο Ιατρός της Ομοσπονδίας.

### **(Ελεξήγηση #1)**

"Απομάκρυνση του Επιτιθέμενου":

Στη περίπτωση αυτή ο Επιτιθέμενος υποχρεούται να επιστρέψει στη προβλεπόμενη θέση του. Εάν όμως ο Αγωνιζόμενος βρίσκεται πεσμένος πάνω ή κοντά στη θέση του Αντιπάλου, τότε αυτός θα περιμένει στην γραμμή ετοιμότητας, μπροστά από την θέση του προπονητή του.

### **(Κατευθυντήριες οδηγίες για την διαιτησία)**

Ο Διαιτητής πρέπει να είναι πάντα προετοιμασμένος να αντιμετωπίσει ξαφνικά μία περίπτωση "Nok – Ντάουν" ή μία περίπτωση που ο Αγωνιζόμενος βρίσκεται σε άσχημη κατάσταση λόγω κάποιου ισχυρού κτυπήματος του Αντιπάλου.

### **(Ελεξήγηση #2)**

Σε περίπτωση κατά την οποία, ο πεσμένος Αγωνιζόμενος σηκωθεί κατά την διάρκεια του μετρήματος και επιθυμεί να συνεχίσει τον αγώνα:

Ο κύριος σκοπός του μετρήματος, είναι η προστασία του χτυπημένου Αγωνιζόμενου. Ακόμη και εάν ο Αγωνιζόμενος επιθυμεί να συνεχίσει τον αγώνα πριν το μέτρημα φτάσει στο "Yeo-dul" (οκτώ), ο Διαιτητής πρέπει να συνεχίσει και μετά να επιτρέψει την συνέχιση του αγώνα. Το μέτρημα μέχρι το "Yeo-dul" είναι υποχρεωτικό και θα πρέπει να τηρείται αυστηρά από τον Διαιτητή.

\*Μετρώντας από το ένα έως το δέκα : Ha-nah, Duhl, Seht, Neht, Da-seot, Yeo-seot, Il-gor, Yeo-dul, A-hop, Yeol.

### (Ελεξήγηση #3)

Ο Διαιτητής θα αποφασίσει εάν ο Αγωνιζόμενος έχει πράγματι ανακτήσει τις δυνάμεις του και θα επιτρέψει τη συνέχιση του αγώνα, κηρύσσοντας "Kye-shok": Ο Διαιτητής πρέπει να βεβαιωθεί ότι ο Αγωνιζόμενος έχει τις δυνάμεις να συνεχίσει ενώ μετράει μέχρι το οκτώ. Η τελική επιβεβαίωση της ικανότητας του Αγωνιζόμενου να συνεχίσει, μετά το μέτρημα του οκτώ (8), είναι καθαρά διαδικαστική και ο Διαιτητής δε πρέπει να σπαταλάει άσκοπα το χρόνο και ορίζει την άμεση επανέναρξη του αγώνα.

### (Ελεξήγηση #4)

“Εάν ο Αγωνιζόμενος που έπεσε με Nok - Ντάουν δεν επιδειξει τη θέληση να συνεχίσει τον αγώνα όταν το μέτρημα φτάσει στο "Yeο-dul" (οκτώ), ο Διαιτητής θα ανακηρύξει τον Αντίπαλο νικητή με RSC (Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή), αφού όμως μετρήσει έως το "Yeοl" (δέκα)“:

Ο Αγωνιζόμενος εκφράζει την επιθυμία να συνεχίσει τον αγώνα σε θέση μάχης με σφιγμένες γροθιές. Εάν όμως δε προβεί στην παραπάνω χειρονομία μέχρι το "Yeο-dul" (Οκτώ), τότε ο Διαιτητής οφείλει να ανακηρύξει νικητή τον Αντίπαλο, αφού πρώτα μετρήσει "A-hop" (εννέα) και "Yeοl" (δέκα). Η έκφραση της επιθυμίας συνέχισης του αγώνα μετά το μέτρημα του "Yeο-dul" (Οκτώ), δεν θεωρείται έγκυρη. Ακόμη και εάν ο Αγωνιζόμενος εκφράσει την επιθυμία να συνεχίσει τον αγώνα πριν το "Yeο-dul", ο Διαιτητής πρέπει να συνεχίσει το μέτρημα και να κηρύξει την λήξη ενός αγώνα, εάν κρίνει ότι ο Αγωνιζόμενος δεν είναι σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται.

### (Ελεξήγηση #5)

Όταν ο Αγωνιζόμενος έχει δεχτεί ένα προφανές επικίνδυνο κτύπημα και είναι πεσμένος σε σοβαρή κατάσταση, ο Διαιτητής μπορεί να διακόψει το μέτρημα και να καλέσει τις πρώτες βοήθειες ή μπορεί να τις καλέσει συγχρόνως με το μέτρημα.

### (Κατευθυντήριες οδηγίες για την διαιτησία)

**α)** Ο Διαιτητής δεν πρέπει να σπαταλήσει άλλο χρόνο όταν το μέτρημα φτάσει το "Yeο-dul", δεδομένου ότι μπορεί να διακρίνει κατά την διάρκεια του αν ο Αγωνιζόμενος έχει ανακτήσει τις δυνάμεις του και είναι σε θέση να συνεχίσει τον αγώνα.

**β)** Εάν ο Αγωνιζόμενος είναι σε θέση να συνεχίσει τον αγώνα, όταν το μέτρημα φτάσει στο "Yeο-dul" και ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι χρειάζεται περαιτέρω ιατρική βοήθεια, τότε πρώτα συνεχίζει τον αγώνα λέγοντας "Kye-sok" (Συνέχιση) και αμέσως μετά κηρύσσει "Kal-yeο" (Σταματήστε) για να δώσει "Key-shi" (1 λεπτό παροχή ιατρικής βοήθειας) ακολουθώντας τις διατάξεις του άρθρου 19 που ακολουθεί.

## Άρθρο 19 Διαδικασίες για την Διακοπή Αγώνα

**1.** Όταν ο αγώνας διακοπεί λόγω τραυματισμού ενός ή και των δύο Αγωνιζομένων, ο Διαιτητής θα ακολουθήσει την παρακάτω διαδικασία. Ωστόσο, αν προκύψουν καταστάσεις, που δε σχετίζονται με τραυματισμό, τότε ο Διαιτητής πρέπει πρώτα να δώσει "Shi-gan" (Σταμάτημα Χρόνου) και μετά να συνεχίσει τον αγώνα δίνοντας "Kye-sok" (Συνέχιση).



**1.1** Ο Διαιτητής θα διακόψει τον αγώνα κηρύσσοντας "Kal-yeo" και εν συνεχεία θα διατάξει τον Καταγραφών να διακόψει την χρονομέτρηση αναγγέλλοντας "Kye-shi" (Προσωρινή Διακοπή).

**1.2** Ο Διαιτητής στη συνέχεια θα επιτρέψει τη παροχή ιατρικής βοήθειας στον Αγωνιζόμενο για 1 λεπτό από τον επίσημο Ιατρό Αγώνων, ο Διαιτητής μπορεί να επιτρέψει στον Ιατρό ομάδας την παροχή πρώτων βοηθειών, όταν ο Επίσημος Ιατρός δεν είναι διαθέσιμος ή εάν κριθεί απαραίτητο.

**1.3** Όταν ο Αγωνιζόμενος δεν μπορεί να επιστρέψει στον αγώνα μετά τη παρέλευση του ενός λεπτού, τότε ο Διαιτητής θα κηρύξει τον αντίπαλο αγωνιζόμενο νικητή.

**1.4** Σε περίπτωση που η συνέχιση του αγώνα, μετά την παρέλευση του ενός λεπτού παροχής ιατρικής βοήθειας είναι αδύνατη και ο τραυματισμός του Αγωνιζόμενου προήλθε από αντικανονική ενέργεια του Αντίπαλου που τιμωρείται με "Gam-jeom", τότε ο Αντίπαλος κηρύσσεται ηττημένος.

**1.5** Σε περίπτωση που και οι δύο Αγωνιζόμενοι είναι πεσμένοι κάτω και αδυνατούν να συνεχίσουν τον αγώνα μετά την παρέλευση ενός λεπτού παροχής ιατρικής βοήθειας, το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα θα καθορίζεται βάση των πόντων που είχαν συγκεντρώσει πριν τον τραυματισμό τους.

**1.6** Όταν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο πόνος του αγωνιζόμενου είναι από μώλωπα, ο Διαιτητής θα κηρύξει Kal-yeo και θα δώσει εντολή να συνεχιστεί ο αγώνας με την εντολή "σθήκω πάνω" (stand up). Εάν ο αγωνιζόμενος αρνηθεί να συνεχίσει τον αγώνα αφότου ο Διαιτητής δώσει την εντολή "σθήκω πάνω" (stand up) τρεις (3) φορές ο Διαιτητής θα κηρύξει "Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή (RSC)".

**1.7** Όταν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο αγωνιζόμενος έχει δεχθεί τραυματισμό π.χ. σπασμένο οστό, διάστρεμμα ή αιμορραγία, ο Διαιτητής θα επιτρέψει στον αθλητή την παροχή πρώτων βοηθειών, για ένα (1) λεπτό δίνοντας Kye-shi. Ο Διαιτητής μπορεί να επιτρέψει στον αγωνιζόμενο να δεχτεί πρώτες βοήθειες ακόμα και μετά την εντολή "σθήκω πάνω" (stand up), αν ο αγωνιζόμενος κριθεί ότι ανήκει στις παραπάνω κατηγορίες.

**1.8** Διακοπή του αγώνα λόγω τραυματισμού: Όταν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο αγωνιζόμενος έχει δεχθεί τραυματισμό π.χ. σπασμένο οστό, διάστρεμμα ή αιμορραγία, ο Διαιτητής θα συμβουλευτεί τον Πρόεδρο της Ιατρικής Επιτροπής ή τον Εντεταλμένο Ιατρό. Αν ο αγωνιζόμενος ξανά τραυματιστεί με τον ίδιο τρόπο, ο Πρόεδρος της Ιατρικής Επιτροπής ή ο Εντεταλμένος Ιατρός μπορεί να συμβουλευσει τον Διαιτητή να σταματήσει τον αγώνα και να κηρύξει τον τραυματισμένο ηττημένο.

### (Επεξήγηση #1)

“Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι ο αγώνας δεν μπορεί να συνεχιστεί λόγω τραυματισμού ή λόγω άλλης κατάστασης εκτάκτου ανάγκης, τότε μπορεί να λάβει τα ακόλουθα μέτρα”:

**1.** Εάν η κατάσταση του Αγωνιζόμενου είναι κρίσιμη, έχοντας χάσει τις αισθήσεις του ή έχει υποστεί σοβαρό τραυματισμό και ο χρόνος είναι παράγοντας ζωτικής σημασίας, θα πρέπει να παρασχεθούν αμέσως οι πρώτες βοήθειες και ο αγώνας να λήξει. Σε αυτή τη περίπτωση, το αποτέλεσμα του αγώνα θα κριθεί ως εξής:

- Ο Αντίπαλος που προξένησε τον τραυματισμό θα κηρυχθεί ηττημένος, εάν ο τραυματισμός ήταν επακόλουθο ενέργειας που δικαιολογεί ποινή "Gam-jeom".

- Ο τραυματισμένος Αγωνιζόμενος θα κηρυχθεί ηττημένος, εάν ο τραυματισμός του ήταν επακόλουθο κανονικής ενέργειας ή αναλόφευκτης επαφής ή ατυχήματος.

- Στη περίπτωση όπου και οι δύο Αγωνιζόμενοι δεν μπορούν να συνεχίσουν τον αγώνα, ο νικητής θα αποφασιστεί από τους πόντους που είχαν συγκεντρώσει πριν την διακοπή του. Εάν η διακοπή αυτή πραγματοποιηθεί πριν το πέρας του πρώτου γύρου, τότε ο αγώνας ακυρώνεται.

**2.** Όταν είναι απαραίτητη η παροχή πρώτων βοηθειών, δίνεται στον Αγωνιζόμενο χρόνος ενός λεπτού, μετά την εντολή "Kye-shi":

- Διαταγή επανέναρξης του αγώνα : Ο Διαιτητής θα κρίνει, αφού συμβουλευτεί τον Ιατρό Αγώνων, αν ο Αγωνιζόμενος είναι σε θέση να συνεχίσει τον αγώνα. Ο Διαιτητής μπορεί οποιαδήποτε στιγμή να δώσει εντολή στον αγωνιζόμενο την συνέχιση του αγώνα εντός του ενός λεπτού. Εάν ο Αγωνιζόμενος δεν υπακούσει την εντολή του, τότε κηρύσσεται ηττημένος.

- Όταν ο Αγωνιζόμενος δέχεται ιατρική φροντίδα ή βρίσκεται σε στάδιο ανακτήσεως των δυνάμεών του, 40 δευτερόλεπτα μετά την κήρυξη του "Kye-shi", ο Διαιτητής με δυνατά παραγγέλματα μετρά τη παρέλευση του χρόνου σε διαστήματα 5 δευτερολέπτων. Εάν ο Αγωνιζόμενος αδυνατεί να επιστρέψει στον αγώνα μετά την παρέλευση του ενός λεπτού, τότε ο Διαιτητής πρέπει να ανακοινώσει το αποτέλεσμα του αγώνα.

- Μετά την αναγγελία του "Kye-shi" ο χρόνος ενός λεπτού παροχής ιατρικής φροντίδας τηρείται αυστηρά ανεξάρτητα από την διαθεσιμότητα του Ιατρού Αγώνων. Ωστόσο, εάν απαιτείται ιατρική φροντίδα και ο γιατρός δεν είναι διαθέσιμος ή απαιτείται πρόσθετη περίθαλψη, τότε το όριο του ενός λεπτού μπορεί να παραταθεί, ανάλογα με την κρίση του Διαιτητή.

- Εάν η συνέχιση του αγώνα, μετά την παρέλευση του ενός λεπτού, είναι αδύνατη, η απόφαση για το αποτέλεσμα του αγώνα θα ληφθεί σύμφωνα με τις διατάξεις της παραγράφου 1 της παρούσας επεξήγησης.

**3.** Εάν και οι δύο Αγωνιζόμενοι τραυματιστούν και αδυνατούν να συνεχίσουν τον αγώνα μετά την παρέλευση ενός λεπτού ή εάν προκύψουν επείγουσες καταστάσεις, η έκβαση του αγώνα θα αποφασίζεται σύμφωνα με τα παρακάτω κριτήρια :

- Εάν ο τραυματισμός του ενός εκ των δύο Αγωνιζόμενων είναι απόρροια ενέργειας που τιμωρείται με ποινή "Gam-jeom", τότε ο πρόξενος του τραυματισμού κηρύσσεται ηττημένος.

- Εάν οι τραυματισμοί δεν είναι απόρροια ενεργειών που τιμωρούνται με ποινή "Gam-jeom", τότε το αποτέλεσμα του αγώνα θα καθορίζεται βάση των πόντων, που είχαν οι Αγωνιζόμενοι πριν τη διακοπή του. Όμως, εάν η διακοπή προκύψει πριν το πέρας του 1<sup>ου</sup> γύρου, ο αγώνας ακυρώνεται και η οργανωτική επιτροπή θα καθορίσει την επαναδιεξαγωγή του σε κατάλληλο χρόνο. Ο αγωνιζόμενος που δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα θα θεωρείται ότι αποσύρθηκε από αυτόν.

- Εάν οι τραυματισμοί είναι απόρροια ενεργειών και των δύο Αγωνιζομένων, οι οποίες και τιμωρούνται με ποινή "Gam-jeom", τότε και οι δύο χρίζονται ηττημένοι.

### **(Επεξήγηση #2)**

"Καταστάσεις που δικαιολογούν τη διακοπή αγώνα, πέρα από τα προαναφερθέντα, θα υπόκεινται στα εξής":

**1.** Όταν ανεξέλεγκτες καταστάσεις καθιστούν τη διακοπή του αγώνα απαραίτητη, ο Διαιτητής θα τον διακόπτει και θα ακολουθεί τις οδηγίες του Τεχνικού Υπεύθυνου.

**2.** Εάν ο αγώνας διακοπεί μετά το πέρας του 2<sup>ου</sup> γύρου και δεν υπάρχει ενδεχόμενο να συνεχιστεί, τότε ο αγώνας θα καθορίζεται με βάση την βαθμολογία κατά την στιγμή της διακοπής.

**3.** Εάν ο αγώνας διακοπεί πριν τελειώσει ο 2<sup>ος</sup> γύρος, τότε πρέπει ουσιαστικά να επαναδιαεξαχθεί και να περιλαμβάνει τρεις (3) ολόκληρους γύρους.

## **Άρθρο 20 Τεχνικοί Υπεύθυνοι**

### **1. Τεχνικός Υπεύθυνος.**

**1.1** Προσόντα: Ο Πρόεδρος της Τεχνικής Επιτροπής της WTF θα τηρεί καθήκοντα Τεχνικού Υπεύθυνου στα πρωταθλήματα υπό την αιγίδα της WTF εκτός απ' τα Πρωταθλήματα Πούμσε & Πρωταθλήματα ΠάραΤαεκβοντό. Σε περίπτωση απουσίας του Προέδρου της Τεχνικής Επιτροπής, ο Πρόεδρος της WTF μπορεί να επιλέξει άλλον Τεχνικό Υπεύθυνο κατόπιν συστάσεως του Γενικού Γραμματέα.

**1.2** Καθήκοντα: Ο Τεχνικός Υπεύθυνος διασφαλίζει την σωστή εφαρμογή των Κανονισμών Αγώνων και προΐσταται της ενημέρωσης των αρχηγών των ομάδων και διεξαγωγής της κλήρωσης. Επίσης εγκρίνει τα αποτελέσματα της ζύγισης, της κλήρωσης και του προγράμματος των αγώνων πριν ανακοινωθούν, ενώ έχει το δικαίωμα της τελικής απόφασης για θέματα που αφορούν το πρωτάθλημα σε συνεργασία με την Οργανωτική Επιτροπή. Ο Τεχνικός Υπεύθυνος θα παίρνει τις τελικές αποφάσεις για οποιοδήποτε θέμα αφορά τους αγώνες και δεν συμπεριλαμβάνεται στους κανονισμούς. Ο Τεχνικός Υπεύθυνος είναι ο Πρόεδρος της Οργανωτικής Επιτροπής.

### **2. Επιτροπή Ενστάσεων.**

**2.1** Προσόντα: Τα μέλη της Επιτροπής Ενστάσεων ορίζονται από το Πρόεδρο της WTF, κατόπιν συστάσεως του Γενικού Γραμματέα, με βάση την επάρκεια γνώσεων και πείρας τους για αγώνες Ταεκβοντό.

**2.2** Σύνθεση: Η Επιτροπή Ενστάσεων πρέπει να αποτελείται από έναν Πρόεδρο και όχι περισσότερα από 6 μέλη στους αγώνες που διοργανώνονται υπό την αιγίδα της WTF. Επιπλέον μέλη της μπορεί να είναι εκπρόσωποι της Επιτροπής Διοργάνωσης Αγώνων, της Επιτροπής Διαιτησίας, της Ιατρική Επιτροπής και της Επιτροπής Αθλητών. Η σύνθεση της λοιπόν μπορεί να διαμορφωθεί αναλόγως, από τον Πρόεδρο της WTF, εάν κριθεί απαραίτητο.

**2.3** Καθήκοντα: Τα μέλη της Επιτροπής Ενστάσεων πρέπει να βοηθούν τον Τεχνικό Υπεύθυνο στην γενική εποπτεία των αγώνων. Η Επιτροπή Ενστάσεων θα αξιολογεί τις επιδόσεις των Διαιτητών και των Κριτών. Η Επιτροπή Ενστάσεων μπορεί επίσης να ενεργεί και σαν Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων κατά την διάρκεια των αγώνων για θέματα που αφορούν τους αγώνες και την διεκπεραίωση τους.

### **3. Επιτροπή Επανεξέτασης Βίντεο (video replay).**

**3.1** Προσόντα: Ο Πρόεδρος της WTF θα επιλέγει κατόπιν συστάσεως του Υπεύθυνου Διαιτησίας, ως μέλη της Επιτροπής Επανεξέτασης Βίντεο, Διαιτητές που είναι έμπειροι και με τα απαραίτητα προσόντα.

**3.2** Σύνθεση: Σε κάθε τέρν ως μέλη της Επιτροπής Επανεξέτασης Βίντεο ορίζονται δύο άτομα, ένα (1) κύριο μέλος και ένα (1) ως βοηθός του.

**3.3 Καθήκοντα:** Τα μέλη της Επιτροπής Επανεξέτασης Βίντεο ελέγχουν το βίντεο και ενημερώνουν μέσα σε ένα (1) λεπτό τον Κεντρικό Διαιτητή για την όποια απόφαση τους.

#### **4. Διαιτητές – Κριτές.**

**4.1 Προσόντα:** Κάτοχοι πτυχίου Διεθνούς Διαιτητή πιστοποιημένου από την WTF.

##### **4.2 Καθήκοντα:**

###### **4.2.1 Διαιτητής.**

**4.2.1.1** Ο Διαιτητής θα πρέπει να έχει τον έλεγχο του αγώνα.

**4.2.1.2** Ο Διαιτητής δίνει τα παραγγέλματα "Shi-jak", "Keu-man", "Kal-yeo", "Kye-shok", "Kye-shi", "Shi-gan", αναγγέλλει το νικητή και τον ηττημένο, την αφαίρεση βαθμών, τις προειδοποιήσεις και την λήξη του αγώνα. Όλες οι ενέργειες του θα γίνονται όταν οι καταστάσεις έχουν περατωθεί.

**4.2.1.3** Ο Διαιτητής έχει το δικαίωμα να λαμβάνει αποφάσεις ανεξάρτητα, σύμφωνα όμως πάντα με το πνεύμα των κανονισμών.

**4.2.1.4** Αρχικά, ο Κεντρικός Διαιτητής δεν κατακυρώνει πόντους. Ωστόσο, εάν ένας Κριτής υψώσει το χέρι του επειδή δεν καταγράφηκε πόντος, τότε ο Κεντρικός Διαιτητής καλεί σε σύσκεψη όλους τους Κριτές του αγώνα.

**α) Σε σύστημα με 1 Διαιτητή και 3 Κριτές:** Εάν δύο κριτές δηλώσουν ότι γι αυτούς υφίσταται πόντος, τότε ο Κεντρικός Διαιτητής αποδέχεται την γνώμη τους και προστάζει τον Καταγραφών να τον προσθέσει.

**β) Σε σύστημα με 1 Διαιτητή και 2 Κριτές:** Η κατακύρωση του πόντου μπορεί να αποφασιστεί, όταν δύο άτομα μεταξύ των δύο κριτών και του Διαιτητή συμφωνήσουν ότι γι αυτούς υφίσταται πόντος.

**4.2.1.5** Σε περίπτωση ισόπαλου αγώνα ή λευκής ισοπαλίας, η απόφαση υπεροχής θα λαμβάνεται από τον Διαιτητή και τους Κριτές, μετά το πέρας και των τεσσάρων γύρων σύμφωνα με το Άρθρο 15, όταν είναι απαραίτητο.

###### **4.2.2 Κριτές.**

**4.2.2.1** Οι Κριτές θα πρέπει να καταγράφουν αμέσως τους έγκυρους βαθμούς.

**4.2.2.2** Οι Κριτές θα λένε ευθέως την γνώμη τους όταν ερωτώνται από το Διαιτητή.

###### **4.2.3 Τεχνικός Βοηθός.**

**4.2.3.1** Ο Τεχνικός Βοηθός είναι υπεύθυνος να παρακολουθεί εάν οι πόντοι, οι ποινές και ο χρόνος του αγώνα αποτυπώνονται άμεσα και σωστά στον ηλεκτρονικό πίνακα βαθμολόγησης και ενημερώνει τον Διαιτητή εάν προκύψει οποιοδήποτε πρόβλημα στο θέμα αυτό.

**4.2.3.2** Ο Τεχνικός Βοηθός θα ενημερώνει τον Διαιτητή για την έναρξη ή το τέλος ενός αγώνα, αφού αυτός είναι που έχει την άμεση επαφή με τον Καταγράφωντα του αγώνα.

**4.2.3.3** Ο Τεχνικός Βοηθός είναι υπεύθυνος για τη καταγραφή της εικόνας ενός αγώνα πόντοι, ποινές, αποτελέσματα της άμεσης επανεξέτασης βίντεο (IVR) στο "Έντυπο Αγώνα".

#### **4.3** Σύνθεση της ομάδας Διαιτητή – Κριτών ανά τερν:

**4.3.1** Η σύνθεση της ομάδας απαρτίζεται από ένα (1) Διαιτητή και τρεις (3) Κριτές.

**4.3.2** Η σύνθεση της ομάδας απαρτίζεται από ένα (1) Διαιτητή και Δύο (2) κριτές.

#### 4.4 Διορισμός Διαιτησίας Αγώνων:

**4.4.1** Ο ορισμός Διαιτητή και Κριτών θα γίνεται μετά την κατάρτιση του αγωνιστικού προγράμματος.

**4.4.2** Διαιτητής και Κριτές που έχουν την ίδια υπηκοότητα με έναν εκ των δύο αγωνιζομένων, δεν θα παίρνουν μέρος στον αγώνα αυτό. Ωστόσο εξαίρεση θα γίνεται μόνο για την θέση του Κριτή, όταν ο αριθμός τους σε κάποιο πρωτάθλημα δεν επαρκεί.

**4.5** Ευθύνες για τις αποφάσεις: Οι αποφάσεις που λαμβάνουν ο Διαιτητής και οι Κριτές ενός αγώνα είναι οριστικές και θα είναι υπεύθυνοι και υπόλογοι για αυτές έναντι της Επιτροπής Ενστάσεων.

#### 4.6 Εμφάνιση:

**4.6.1** Ο Διαιτητής και οι Κριτές θα φορούν τις πιστοποιημένες από την WTF στολές.

**4.6.2** Ο Διαιτητής και οι Κριτές δε θα κρατούν, ούτε θα μεταφέρουν στον αγωνιστικό χώρο υλικά που ενδέχεται να παρεμποδίσουν την διεξαγωγή του αγώνα. Η χρήση των κινητών τηλεφώνων πρέπει να είναι περιορισμένη.

**5. Καταγραφών:** Ο Καταγραφών θα χρονομετρεί τον αγώνα, τις περιόδους των διαλειμμάτων και των διακοπών, επίσης θα καταγράφει και θα κοινοποιεί τους κατακυρωμένους πόντους, καθώς και θα προσθέτει ή θα αφαιρεί τις ποινές.

#### (Ερμηνεία)

Οι λεπτομέρειες που αφορούν τα προσόντα Διαιτητών, τα καθήκοντα τους, την οργάνωση, κλπ. θα υπόκεινται στους Κανόνες Διαιτησίας της WTF.

#### (Ερμηνεία)

Ο Τεχνικός Υπεύθυνος σε συνεννόηση με την Επιτροπή Ενστάσεων μπορεί να επιπλήξει ή να αντικαταστήσει Διαιτητή, όταν διαπιστωθεί ότι έκρινε άδικο έναν αγώνα ή έκανε αδικαιολόγητα επαναλαμβανόμενα λάθη.

#### (Οδηγίες για την διαιτησία)

Σε περίπτωση που Κριτές ενός αγώνα καταγράψουν διαφορετική βαθμολογία που αντιστοιχεί σε νόμιμη επίθεση στο πρόσωπο, π.χ. ένας Κριτής δώσει ένα πόντο, ένας άλλος δώσει δύο και ο τρίτος δεν δώσει κανέναν, με αποτέλεσμα να μην καταγραφεί ως έγκυρη ή στη περίπτωση που ο καταγραφών κάνει λάθος στο χρόνο, στη βαθμολογία, στην καταγραφή ποινής, τότε οποιοσδήποτε από αυτούς μπορεί να επισημάνει το λάθος και να ζητήσει επιβεβαίωση μεταξύ τους. Έτσι, ο Διαιτητής σταματά τον αγώνα λέγοντας "Shi-gan" και μαζεύει τους Κριτές για να τους ρωτήσει σχετικά με την κρίση τους. Μετά την σύσκεψη, ο Διαιτητής ανακοινώνει την απόφαση.

Στη περίπτωση που ένας προπονητής ζητήσει άμεση επανεξέταση βίντεο για την ίδια περίπτωση, που Κριτής έχει ζητήσει σύσκεψη, ο Διαιτητής θα πρέπει πρώτα να μιλήσει με τους Κριτές και μετά να δεχτεί το αίτημα του προπονητή. Εάν ο προπονητής καλυφθεί με την απόφαση των Κριτών θα πρέπει να αποσύρει το αίτημα του. Εάν όμως συνεχίζει να ζητάει άμεση επανεξέταση βίντεο τότε ο Διαιτητής πρέπει να αποδεχτεί την ένστασή του.

Αυτό το άρθρο εφαρμόζεται επίσης και στη περίπτωση όπου ο Διαιτητής μετρά ένα "Νοκ - Ντάουν" και οι Κριτές έχουν διαφορετική γνώμη. Τότε κάποιος από αυτούς εκφράζει την αντίθεση του πριν ο Διαιτητής μετρήσει "Seht" (τρία) ή "Neht" (τέσσερα).

## **Άρθρο 21 Διαδικασία Άμεσης Επανεξέτασης Βίντεο (IVR)**

**1.** Στη περίπτωση που υπάρξει ένσταση για διαιτητικές αποφάσεις κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο προπονητής μπορεί να ζητήσει από τον Κεντρικό Διαιτητή, τον άμεσο έλεγχο του συμβάντος που διαφωνεί, με χρήση της διαδικασίας της Άμεσης Επανεξέτασης Βίντεο. Ο προπονητής μπορεί να ζητήσει επανεξέταση βίντεο για τις παρακάτω περιπτώσεις:

**α)** Ποινές κατά του αντιπάλου για τις περιπτώσεις πτώσεως, παραβίασης της περιμετρικής γραμμής, επίθεσης μετά το “Kal-yeo” και επίθεσης κατά πεσμένου αντιπάλου.

**β)** Τεχνικοί Πόντοι.

**γ)** Οποιασδήποτε ποινής για τον αθλητή του.

**δ)** Κάθε τεχνικό πρόβλημα ή δυσλειτουργία στην διαχείριση του χρόνου.

**2.** Όταν ο προπονητής κάνει ένσταση, ο κεντρικός διαιτητής θα πλησιάσει τον προπονητή και θα ζητήσει το λόγο της ένστασης. Καμία ένσταση δεν μπορεί να γίνει αποδεκτή για πόντους που πετυχαίνονται είτε με γροθιά στο θώρακα, είτε με λάκτισμα στον Ηλεκτρονικό Θώρακα και την Κάσκα. Η Χρονική διάρκεια που μπορεί να ζητηθεί Άμεση Επανεξέταση Βίντεο και για μία μόνο ενέργεια είναι πέντε (5) δευτερόλεπτα από την στιγμή της ένστασης του προπονητή. Μόλις ο προπονητής σηκώσει τη μπλε ή κόκκινη κάρτα για να ζητήσει Άμεση Επανεξέταση Βίντεο, θα θεωρείται ότι ο προπονητής έχει χρησιμοποιήσει την διαθέσιμη ένσταση του/της κάτω από οποιοδήποτε συνθήκες, εκτός αν η σύσκεψη των κριτών ικανοποιήσει τον προπονητή.

**3.** Ο Διαιτητής θα ζητήσει από τον Υπεύθυνο της Επιτροπής Επανεξέτασης Βίντεο να δει το βίντεο. Το μέλος της Επιτροπής Επανεξέτασης Βίντεο, που δεν είναι της ίδιας εθνικότητας με τον αγωνιζόμενο, θα εξετάσει το βίντεο.

**4.** Μετά την εξέταση του βίντεο, η Επιτροπή Επανεξέτασης Βίντεο θα ενημερώσει τον Κεντρικό Διαιτητή για την τελική της απόφαση, σε διάστημα τριάντα (30) δευτερολέπτων.

**5.** Ο προπονητής έχει δικαίωμα να ζητήσει μία (1) φορά Άμεση Επανεξέταση Βίντεο (IVR) για κάθε Αγώνα. Ωστόσο, με βάση το μέγεθος και το επίπεδο του Πρωταθλήματος, ο Τεχνικός Υπεύθυνος μπορεί να καθορίσει τον αριθμό των ενστάσεων κατά τη διάρκεια της συνάντησης με τους αρχηγούς των ομάδων. Εάν η ένσταση του δικαιωθεί, τότε διατηρεί το δικαίωμα να ζητήσει ξανά Άμεση Επανεξέταση Βίντεο (IVR) στον ίδιο αγώνα.

**6.** Η απόφαση της Επιτροπής Επανεξέτασης Βίντεο είναι τελική. Περεταίρω κατάθεση ένστασης μετά το τέλος του αγώνα δεν θα γίνεται δεκτή.

**7.** Σε περίπτωση ενός πιστοποιημένου λάθους της διαιτησίας, όπως της εσφαλμένης αναγνώρισης αγωνιζομένου ή λάθους του συστήματος βαθμολόγησης, οποιοσδήποτε από τους Κριτές του αγώνα μπορεί να ζητήσει την εξέταση και διόρθωσή του κατά τη διάρκεια του αγώνα. Μετά το τέλος του αγώνα και την απομάκρυνση των Διαιτητών, κανένας δεν μπορεί να καταθέσει ένσταση, ώστε να εξεταστεί και να διορθωθεί η λάθος απόφαση.



**8.** Σε περίπτωση που ενστάσεις γίνουν δεκτές, η Επιτροπή Ενστάσεων μπορεί στο τέλος της ημέρας των αγώνων να διερευνήσει για ποιούς λόγους συνέβη αυτό και όπου κριθεί αναγκαίο να επιβάλλει πειθαρχικές ποινές κατά των Διαιτητών του αγώνα.

**9.** Στα τελευταία 10 δευτερόλεπτα του 3<sup>ου</sup> γύρου και σε οποιαδήποτε στιγμή του γύρου Χρυσού Πόντου, οποιοσδήποτε από τους Κριτές έχει το δικαίωμα να ζητήσει Επανεξέταση Βίντεο ώστε να διορθωθεί η βαθμολογία, εφόσον ο Προπονητής, δεν έχει το δικαίωμα κάρτας.

**10.** Στη περίπτωση που κάποιο πρωτάθλημα δεν έχει διαθέσιμο σύστημα Άμεσης Επανεξέτασης Βίντεο (IVR) η διαδικασία υποβολής ένστασης θα είναι η ακόλουθη:

**10.1** Ένας επίσημος εκπρόσωπος της Ομάδας σε διάστημα 10 λεπτών από το τέλος του αγώνα, μπορεί να καταθέσει ένσταση στην Επιτροπή Ενστάσεων, συμπληρώνοντας το αντίστοιχο έντυπο και καταβάλλοντας ταυτόχρονα παράβολο αξίας \$200 προσβάλλοντας οποιαδήποτε διαιτητική απόφαση.

**10.2** Από την Επιτροπή Ενστάσεων θα εξαιρείται όποιο μέλος έχει την ίδια υπηκοότητα με τους εμπλεκόμενους αθλητές του αγώνα και η τελική απόφαση της ένστασης θα λαμβάνεται κατά πλειοψηφία.

**10.3** Τα μέλη της Επιτροπής Ενστάσεων μπορούν να καλέσουν τον Διαιτητή και τους Κριτές του εν λόγω αγώνα για παροχή περισσότερων διευκρινήσεων.

**10.4** Το αποτέλεσμα της Επιτροπής Ενστάσεων είναι τελικό και καμία άλλη ένσταση επί της απόφασης δεν επιδέχεται.

**10.5** Η διαδικασία εξέτασης της ένστασης είναι η ακόλουθη:

**10.5.1** Ο προπονητής ή ο Αρχηγός Ομάδας που υποβάλλει την ένσταση επιτρέπεται να κάνει, πέρα από τη καταγραφή του γεγονότος και μία σύντομη προφορική αναφορά – επεξήγηση στην Επιτροπή Ενστάσεων, έτσι ώστε να υποστηρίξει καλύτερα τη θέση του. Ο προπονητής ή ο Αρχηγός Ομάδας επί της ουσίας, μπορεί να αμφισβήτηση την όποια Διαιτητική απόφαση.

**10.5.2** Μετά από ενδελεχή έλεγχο της ένστασης, η όποια απόφαση θα εκφράζεται σύμφωνα με το κριτήριο "Αποδεχτή" ή "Απορριπτέα".

**10.5.3** Εάν κρίνεται απαραίτητο η Επιτροπή ζητά τη γνώμη του Διαιτητή και των Κριτών του αγώνα.

**10.5.4** Εάν κρίνεται απαραίτητο η Επιτροπή μπορεί να ζητήσει γραπτές αποδείξεις ή οπτικά καταγεγραμμένα γεγονότα (βίντεο).

**10.5.5** Μετά την ολοκλήρωση της εξέτασης όλων των παραμέτρων της ένστασης, η επιτροπή συνέρχεται σε μυστική ψηφοφορία για την έκδοση απόφασης.

**10.5.6** Ο Πρόεδρος της Επιτροπής θα συντάξει την όποια απόφασή της και θα την κάνει ευρέως γνωστή.

**10.5.7** Διαδικασία που ακολουθείται μετά την απόφαση :

**10.5.7.1** Σφάλματα στον καθορισμό του αποτελέσματος, λάθη στον υπολογισμό του σκορ ή λανθασμένη αναγνώριση αγωνιζομένου, θα έχει ως αποτέλεσμα την ανατροπή της απόφασης νίκης ενός αγώνα.

**10.5.7.2** Εάν η Επιτροπή πιστοποιήσει ότι ο Διαιτητής υπέπεσε σε ξεκάθαρο σφάλμα εφαρμογής Κανονισμών Αγώνων, τότε το σφάλμα θα διορθώνεται και ο Διαιτητής θα τιμωρείται.

**10.5.7.3** Όταν η Επιτροπή αποφανθεί ότι υπάρχει σαφές σφάλμα στο καθορισμό ενός γεγονότος, όπως η δύναμη ενός χτυπήματος, η δριμύτητα μιας ενέργειας, η πρόθεση, ο χρόνος εκτέλεσης της σε σχέση με την κατακύρωση ενός πόντου ή τον αγωνιστικό χώρο, τότε η απόφαση δεν θα αλλάζει, αλλά ο Διαιτητής που υπέπεσε στο λάθος θα δέχεται επίπληξη.

## Άρθρο 22 Ταεκβοντό για Κωφούς

Το άρθρο αυτό υπογραμμίζει τις τροποποιήσεις στους Κανονισμούς Αγώνων που χρησιμοποιούνται στο Ταεκβοντό για κωφούς. Για θέματα που δεν καλύπτονται από το άρθρο 23 θα εφαρμόζονται οι Κανονισμοί Αγώνων της WTF.

### 1. Αξιολόγηση Αθλητών.

Ο αγωνιζόμενος πρέπει να έχει υποβληθεί στις απαραίτητες διαδικασίες κατάταξης όπως σημειώνεται στον Κώδικα Κατάταξης της WTF για το Παρα-Ταεκβοντό και το Ταεκβοντό για Κωφούς και να του έχει δοθεί Αθλητική Κατηγορία & Τάξη Αθλητικής Κατηγορίας.

### 2. Κατηγορίες Βάρους.

Οι Ολυμπιακές Κατηγορίες Βάρους εφαρμόζονται στις διοργανώσεις Ταεκβοντό για κωφούς.

3. Τα Παγκόσμια Πρωταθλήματα Ταεκβοντό για Κωφούς θα διοργανώνονται με βάση το πιο πρόσφατο Καταστατικό της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Ταεκβοντό για Κωφούς της WTF.

## Άρθρο 23 Διαδικασία Κυρώσεων

1. Ο Πρόεδρος της WTF ή ο Γενικός Γραμματέας ή ο Τεχνικός Υπεύθυνος μπορούν να ζητήσουν την άμεση σύσταση Έκτακτης Επιτροπής Κυρώσεων για να ληφθούν αποφάσεις για ανάρμοστες συμπεριφορές που θα σημειωθούν από αθλητή, προπονητή, Επίσημο ή Στέλεχος Εθνικής ομοσπονδίας Μέλος.

2. Η Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων μπορεί να καλέσει το επίμαχο άτομο(α) για την επιβεβαίωση των γεγονότων.

3. Όταν τα γεγονότα επιβεβαιωθούν, η Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων θα συσχεφτεί και θα επιβάλλει άμεσα πειθαρχικές ποινές. Το αποτέλεσμα της απόφασής της θα ανακοινωθεί δημόσια και κατόπιν θα σταλεί γραπτώς στον Πρόεδρο ή/και στον Γραμματέα της WTF.

#### 3.1 Πιθανές Παραβιάσεις του Κώδικα ενός αγωνιζόμενου;

3.1.1 Άρνηση της εντολής του Διαιτητή να ολοκληρώσει τις διαδικασίες τέλους του αγώνα, που περιλαμβάνει αλλά δεν περιορίζεται στην υπόκλιση στον αντίπαλο του/της στο τέλος του αγώνα ή η συμμετοχή στην ανακήρυξη του νικητή.

3.1.2 Το να πετάει τα υπάρχοντα του/της (κάσκα, γάντια κ.τ.λ.) ως έκφραση δυσαρέσκειας με μία απόφαση.

3.1.3 Όταν δεν αποχωρεί από τον Αγωνιστικό Χώρο μετά το τέλος του αγώνα.

3.1.4 Όταν δεν επιστρέφει στον αγώνα μετά την επαναλαμβανόμενη εντολή του διαιτητή.

**3.1.5** Όταν δεν συμμορφώνεται με τους κανόνες ή τις εντολές του Επισήμου των αγώνων.

**3.1.6** Η μεταποίηση του εξοπλισμού των αισθητήρων ή οποιουδήποτε μέρους του ηλεκτρονικού συστήματος βαθμολόγησης (PSS).

**3.1.7** Κάθε σοβαρή αντιαθλητική συμπεριφορά κατά τη διάρκεια του αγώνα ή επιθετικό παράπτωμα προς τους αγωνιστικούς επίσημους.

**3.2** Πιθανές Παραβιάσεις του Κώδικα ενός προπονητή, Επίσημου Ομάδας ή άλλων στελεχών Εθνικής Ομοσπονδίας Μέλος.

**3.2.1** Η διαμαρτυρία ή διαφωνία σχετικά με την απόφαση ενός επίσημου, κατά τη διάρκεια του αγώνα ή μετά το τέλος του γύρου.

**3.2.2** Ο διαπληκτισμός με τον διαιτητή ή άλλους επίσημους.

**3.2.3** Βίαιη συμπεριφορά ή σχόλια προς επίσημους, αντιπάλους της άλλης ομάδας, ή θεατές κατά τη διάρκεια του αγώνα.

**3.2.4** Προκαλώντας τους θεατές ή διαδίδοντας αναληθείς φήμες.

**3.2.5** Οδηγώντας τον αθλητή στο να προβεί σε παράπτωμα, όπως το να παραμείνει στον αγωνιστικό χώρο μετά τον αγώνα ή να αρνηθεί να υποκλιθεί.

**3.2.6** Βίαιες συμπεριφορές όπως το να πετάει ή να κλοτσάει προσωπικά αντικείμενα ή υλικά των αγώνων.

**3.2.7** Όταν δεν συμμορφώνεται με τις οδηγίες των Επισήμων των αγώνων, για αποχώριση από το Αγωνιστικό Χώρο ή το Στάδιο.

**3.2.8** Κάθε άλλο σοβαρό παράπτωμα προς τους Επίσημους των αγώνων.

**3.2.9** Κάθε απόπειρα δωροδοκίας Επίσημου των αγώνων.

**4. Πειθαρχικές Ενέργειες:** Οι πειθαρχικές ενέργειες που εκδίδονται από την Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων μπορεί να διαφέρουν ανάλογα με το βαθμό της παράβασης. Οι ακόλουθες κυρώσεις μπορούν να επιβληθούν:

**4.1** Αποκλεισμός του αθλητή.

**4.2** Προειδοποίηση και εντολή έκδοσης επίσημης απολογίας.

**4.3** Αφαίρεση Διαπίστευσης.

**4.4** Αποβολή από το Χώρο των Αγώνων.

**α)** Αποβολή για την ημέρα.

**β)** Αποβολή για το διάστημα του Πρωταθλήματος.

**4.5** Ακύρωση Αποτελέσματος.

**α)** Ακύρωση του αποτελέσματος του αγώνα & όλων των σχετικών προνομίων.

**β)** Ακύρωση των πόντων στην βαθμολογία της WTF.

**4.6** Αποκλεισμός του αθλητή, προπονητή ή των επίσημων της ομάδας από όλες τις δραστηριότητες της WTF (συμπεριλαμβανομένων των δραστηριοτήτων σε Ηπειρωτικό και Εθνικό επίπεδο).

**α)** 6 Μήνες Αποκλεισμός.

**β)** 1 Χρόνος Αποκλεισμός.

**γ)** 2 Χρόνια Αποκλεισμός.

**δ)** 3 Χρόνια Αποκλεισμός.

**ε)** 4 Χρόνια Αποκλεισμός.

**4.7** Απαγόρευση στην Εθνική Ομοσπονδία Μέλος να συμμετέχει σε πρωταθλήματα που διοργανώνει ή είναι υπό την αιγίδα της WTF.

**α)** Συγκεκριμένα Πρωταθλήματα.

**β)** Όλα τα Πρωταθλήματα για συγκεκριμένη χρονική περίοδο (μέχρι τέσσερα (4) χρόνια)

**4.8** Χρηματικό Πρόστιμο μεταξύ \$100 έως \$5000 δολαρίων ΗΠΑ ανά παράβαση.

**5.** Η Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων μπορεί να προτείνει στην WTF να ληφθούν επιπλέον πειθαρχικά μέτρα εναντίον των μελών που συμμετείχαν, μεταξύ των οποίων, αποκλεισμός μεγαλύτερης διάρκειας, ισόβια αποβολή ή πρόσθετα χρηματικά πρόστιμα.

**6.** Έφεση στα πειθαρχικά μέτρα που άσκησε η Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων μπορεί να γίνει σύμφωνα με το Άρθρο 6 του Καταστατικού της WTF για Επίλυση Διαφορών και Πειθαρχικών Ενεργειών.

## **Άρθρο 24 Άλλα Θέματα μη Καθοριζόμενα από τους Κανονισμούς Αγώνων**

**1.** Στην περίπτωση που προκύψουν θέματα που δεν καθορίζονται από τους Κανονισμούς Αγώνων, θα αποφασίζονται ως εξής:

**1.1** Θέματα που σχετίζονται με το καθαρά αγωνιστικό κομμάτι, θα αποφασίζονται από τον Διαιτητή και τους Κριτές του κάθε αγώνα.

**1.2** Θέματα που δεν σχετίζονται με συγκεκριμένο αγώνα, π.χ. τεχνικά ζητήματα, θέματα ανταγωνισμού, κλπ θα αποφασίζονται από τον Τεχνικό Υπεύθυνο.